

ZVLÁŠTNÍ ČÁST - PRAVIDLA INTERNETOVÝCH TECHNICKÝCH HER (ITH)

Podrobná pravidla ITH dodavatele APOLLO

1	Blood	40	Smiling 1Linr	79	81 to Bonus
2	Bonus Joker II	41	Happy Nuts	80	Apollo Petite Roulette
3	Burning Dice	42	Aztec Mystery	81	Bonus Joker
4	Dice 81	43	Scary Night	82	Duel of Kings
5	El Dorado Treasure	44	Frutiki Tribe	83	Fiery Dice
6	Four Fruits II	45	Clownfish	84	Joker Double 81
7	Hell Game	46	Red Evil	85	Muisca Adventure
8	Horror Joker	47	Lucky Chessmate	86	Neon Funk 40
9	Jewel Fruit	48	Roboland	87	Savage Lands
10	Lucky 81	49	Golden Basket 27	88	Synthy Fruzzzy
11	Mad Mechanic Deluxe	50	Golden Age 27	89	Vegas 243 Multiplier
12	Magic Lady	51	QuickSticks	90	Apollo Plinko
13	Midnight Fruits 81	52	Oldskool Spin 81	91	Flooded Fruits
14	Mystery Apollo II	53	Blissful Jack 40	92	Frutiki Bonus Party
15	Pandora	54	Joker Double 27	93	Retro Vegas 81
16	R.U.R.	55	TurboKick	94	Rich Fish 81
17	Slot Birds	56	Vegas 81 Multiplier	95	Smiling Joker 81
18	Smiling Joker II	57	Mystery Apollo 243	96	Bomberto Show 100
19	Turbo Slots	58	Cyber Beast	97	Bonus Joker II Xmas
20	War of The Titans	59	Heavenly Warriors		
21	Rich Fish	60	Respin Fire		
22	Gangster World	61	Apollo X		
23	Crystal Miners	62	Neon Funk		
24	Blood Revival	63	Wild Darlings		
25	Golden Treasure	64	Bonus Joker 81		
26	Smiling Joker	65	Spin Machine 81		
27	Apollo European Roulette	66	Apollo Multiboost		
28	Turbo Slots 81	67	Oldskool Spin 27		
29	Slot Birds 81	68	Oldskool Spin 243		
30	Sizzle Fire	69	Mystery Apollo 81		
31	Occultum 81	70	Respin Lady		
32	Boofa	71	Turboslots 27		
33	Pinky Cat	72	Fruzzzy Craze 100		
34	Sunset Hotline	73	Blissful Jack 100		
35	Woodenmatic	74	Happy Nuts 81		
36	Golden Age Multireels	75	Treasures of Namib		
37	Gladorius	76	Cage Fighters		
38	Falcon God	77	Vegas 27 Multiplier		
39	Rich Kittens	78	Karlos Game		

BONUSOVÁ HRA TYPU JACKPOT DLE ZÁKONA Č. 186/2016 SB.

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Nezávislé zařízení – prohlížeč uživatele, kde probíhá vybraná technická hra. V prohlížeči je hráči zároveň zobrazována případná výhra, pomocí widgetu s animací, který překrývá aktuální herní okno
3. Informační panel (widget) – zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý server lze nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý server s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci online sítě
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Celoplošně

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	$\leq \text{WINRANGE_FROM}$	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	$\leq \text{WINRANGE_TO}$	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	$\geq \text{WINRANGE_FROM}$ $\leq \text{WINRANGE_TO}$	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	≥ 0	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

		<=WINRANGE_TO	spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu
		<~=RESET_VALUE	

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měsíc	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~ = RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500.000,- Kč, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplnkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru na internetu částkou 500 000,- Kč

1. BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250.000,00 Kč 4= 64.000,00 Kč 3= 8.000,00 Kč 2= 4.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128.000,00 Kč 4= 16.000,00 Kč 3= 4.000,00 Kč 2= 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64.000,00 Kč 4= 8.000,00 Kč 3= 4.000,00 Kč 2= 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 3= 3.000,00 Kč 2= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 3= 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8.000,00 Kč 4= 3.000,00 Kč 3= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8.000,00 Kč 4= 3.000,00 Kč 3= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2.000,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 3= 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2.000,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 3= 500,00 Kč

2. BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu "WILD" se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 BONUS WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 3× 12 000 Kč 5 – 15 BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 3× – 5 – 15 1× 4 000 Kč –	 WILD ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 36 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 12 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 12 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 6 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 6 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3× 2 000 Kč

3. BURNING DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY 4x 75 000 Kč	 BONUS SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ <table> <tr> <td>4x</td> <td>2 - 12</td> <td>4x 2 body</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>1 - 6</td> <td>3x 1 bod</td> </tr> </table> PŘIDÁ VÍTEZNÁ OTOČENÍ ZDARMA	4x	2 - 12	4x 2 body	3x	1 - 6	3x 1 bod	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
4x	2 - 12	4x 2 body						
3x	1 - 6	3x 1 bod						
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč						
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč						

4. DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY = 75 000 Kč	 BONUS - SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA OTOČENÍ 3 - 12 1 - 4 PRIMA VÝHRA OTOČENÍ ZDARMA	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA = 500 Kč

5. EL DORADO TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD symbol: WILD symbol nahrazuje všechny symboly. V případě, že padne symbol WILD, zobrazí se na celém válci a nahradí symboly pro utvoření výherní linie.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 6 000 Kč 2= 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 6 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

6. FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 3x 10	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 30 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 30 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč

7. HELL GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 6 000 Kč 2= 3 000 Kč
		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč
				ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

8. HORROR JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč

9. JEWEL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (HVĚZDA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 5 000 Kč WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 1 000 Kč
	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 500 Kč	

10. LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč

11. MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posouvajícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

Dále mohou nastat tyto situace:

- kdekoli v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu "WILD" se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 200 000 Kč 4× 50 000 Kč 3× 7 000 Kč 2× 2 000 Kč	 BONUS - SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOCENÍ 5× 50 000 Kč 30 4× 10 000 Kč 20 3× 2 500 Kč 10 2× 1 000 Kč –	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 100 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 3 000 Kč 2× 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 10 000 Kč 3× 2 000 Kč 2× 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 25 000 Kč 4× 7 500 Kč 3× 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 12 500 Kč 4× 5 000 Kč 3× 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 10 000 Kč 4× 2 500 Kč 3× 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 10 000 Kč 4× 2 500 Kč 3× 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 3 000 Kč 4× 1 000 Kč 3× 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 3 000 Kč 4× 1 000 Kč 3× 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 2 500 Kč 4× 500 Kč 3× 200 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 2 500 Kč 4× 500 Kč 3× 200 Kč

12. MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	75%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry. Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na alespoň čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 250.000,00 Kč 8= 225.000,00 Kč 7= 175.000,00 Kč 6= 100.000,00 Kč 5= 40.000,00 Kč 4= 20.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 225.000,00 Kč 8= 210.000,00 Kč 7= 150.000,00 Kč 6= 50.000,00 Kč 5= 20.000,00 Kč 4= 10.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 225.000,00 Kč 8= 210.000,00 Kč 7= 150.000,00 Kč 6= 50.000,00 Kč 5= 20.000,00 Kč 4= 10.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 210.000,00 Kč 8= 150.000,00 Kč 7= 80.000,00 Kč 6= 30.000,00 Kč 5= 14.000,00 Kč 4= 6.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 210.000,00 Kč 8= 150.000,00 Kč 7= 80.000,00 Kč 6= 30.000,00 Kč 5= 14.000,00 Kč 4= 6.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 200.000,00 Kč 8= 100.000,00 Kč 7= 40.000,00 Kč 6= 20.000,00 Kč 5= 10.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 200.000,00 Kč 8= 100.000,00 Kč 7= 40.000,00 Kč 6= 20.000,00 Kč 5= 10.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9= 50.000,00 Kč 8= 25.000,00 Kč 7= 15.000,00 Kč 6= 10.000,00 Kč 5= 5.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MAGIC LADY nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.

13. MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 75 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 500 Kč		

14. MYSTERY APOLLO II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER, 4x MULTIPLIER, RESPIN nebo MYSTERY.	 WILD ZÁKLADNÍ HRA Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER, 4x MULTIPLIER. VÝHRA 3x 5.000,00 Kč	 MYSTERY SCATTER ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 1x 1.000,00 Kč – 10.000,00 Kč
 SCATTER ZÁKLADNÍ HRA V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma.	 MULTIPLIKÁTOR ZÁKLADNÍ HRA Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.	 MULTIPLIKÁTOR ZÁKLADNÍ HRA Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.
 MULTIPLIKÁTOR ZÁKLADNÍ HRA Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 200,00 Kč

15. PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Box PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 HRÁZENÍ SE WILD NAHAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ	 MYSTERY VÝHRA: Padne-li symbol PANDORINÁ SKŘÍPKA spočítá se symbolům KLÍČ, základní hra, symbol výhry v daném množství. Získat lze pouze jeden symbol Pandoriný klíč a KLÍČ. V kombinaci přímce nebo přímce zobrazení výhry. Tato výhra nemůže být kombinována.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 120 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 6 000 Kč 2= 3 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 6 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč
	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 3 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	

16. R.U.R.

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 6 000 Kč 2= 3 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 6 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

17. SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VOLNÁ OTOČENÍ		
	5x	30
	4x	20
	3x	10
	5x	75 000 Kč
	4x	12 500 Kč
	3x	5 000 Kč
	5x	28 000 Kč–96 000 Kč
	4x	12 000 Kč–48 000 Kč
	3x	4 000 Kč–28 000 Kč
	5x	25 000 Kč
	4x	7 500 Kč
	3x	3 500 Kč
	5x	7 500 Kč
	4x	3 500 Kč
	3x	2 000 Kč
	5x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč
	3x	500 Kč
	5x	4 000 Kč
	4x	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč

18. SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Symbol Velký meloun

Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč

19. TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

speciální funkce "Rotace" - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce "Nahrazení" - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce "Rozložení" - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD SYMBOL, NAHRAŽUJE VŠECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 250 000 Kč 4x= 64 000 Kč 3x= 8 000 Kč 2x= 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 120 000 Kč 4x= 16 000 Kč 3x= 8 000 Kč 2x= 4 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 64 000 Kč 4x= 8 000 Kč 3x= 4 000 Kč 2x= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 32 000 Kč 4x= 4 000 Kč 3x= 3 000 Kč 2x= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 16 000 Kč 4x= 4 000 Kč 3x= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 8 000 Kč 4x= 3 000 Kč 3x= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 8 000 Kč 4x= 3 000 Kč 3x= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 4 000 Kč 4x= 3 000 Kč 3x= 1 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 4 000 Kč 4x= 2 000 Kč 3x= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 2 000 Kč 4x= 1 000 Kč 3x= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 2 000 Kč 4x= 1 000 Kč 3x= 500 Kč

20. WAR OF THE TITANS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD symbol: WILD symbol nahrazuje všechny symboly. V případě, že padne symbol WILD, zobrazí se na celém válci a nahradí symboly pro utvoření výherní linie.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 6 000 Kč 2= 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 6 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

21. RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD symbol: WILD symbol nahrazuje všechny symboly. V případě, že padne symbol WILD, zobrazí se na celém válci a nahradí symboly pro vytvoření výherní linie.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 5 000 Kč 2= 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 6 000 Kč 2= 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 6 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

22. GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Vyřazení symbolem WILD - Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem MOLOTOV - Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol WANTED - Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válec se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válec se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

KAŽDÝ SYMBOL WILD V
LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VOLNÁ OTOČENÍ

5x	10
4x	10
3x	10

TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ
BONUSOVOU HRU S EXTRA
VÝHROU.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	100 000 Kč
4x	30 000 Kč
3x	20 000 Kč
2x	10 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	40 000 Kč
4x	16 000 Kč
3x	8 000 Kč
2x	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	16 000 Kč
4x	4 000 Kč
3x	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	16 000 Kč
4x	4 000 Kč
3x	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	8 000 Kč
4x	3 000 Kč
3x	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	8 000 Kč
4x	3 000 Kč
3x	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	4 000 Kč
4x	2 000 Kč
3x	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	4 000 Kč
4x	2 000 Kč
3x	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	2 000 Kč
4x	1 000 Kč
3x	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

5x	2 000 Kč
4x	1 000 Kč
3x	500 Kč

23. CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠTÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherní kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WILD

ZÁKLADNÍ HRA

Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

BONUS

5x 15
4x 10
3x 5

VOLNÁ
OTOČENÍ

RANDOM APPEAR
WILD v každé
bonusové otočce

ZÁKLADNÍ HRA

5x 100 000 Kč
4x 8 000 Kč
3x 800 Kč

BONUSOVÁ HRA

4x 8 000 Kč
3x 800 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 2 500 Kč
4x 500 Kč
3x 200 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 1 800 Kč
4x 400 Kč
3x 200 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 5 000 Kč
4x 600 Kč
3x 200 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 1 600 Kč
4x 300 Kč
3x 100 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 1 800 Kč
4x 400 Kč
3x 200 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 1 500 Kč
4x 200 Kč
3x 100 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x 1 500 Kč
4x 200 Kč
3x 100 Kč

24. BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 500 Kč 2x 1 000 Kč 3x 2 000 Kč 4x 4 000 Kč 5x 8 000 Kč

25. GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 BONUS SCATTER	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 25 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 250 000 Kč 4× 100 000 Kč 3× 10 000 Kč		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 5 000 Kč
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč 2× 500 Kč		

26. SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč		

27. APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	97,3%	500 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra a Sázka, tlačítka Zpět, START a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.

Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.

Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek

Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.

Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Přímá sázka – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka – 2 čísla - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku – 3 čísla – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka – 4 čísla - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu – 6 čísel - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

Sázka na tucet – 12 čísel – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na sloupec – 12 čísel – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.

Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

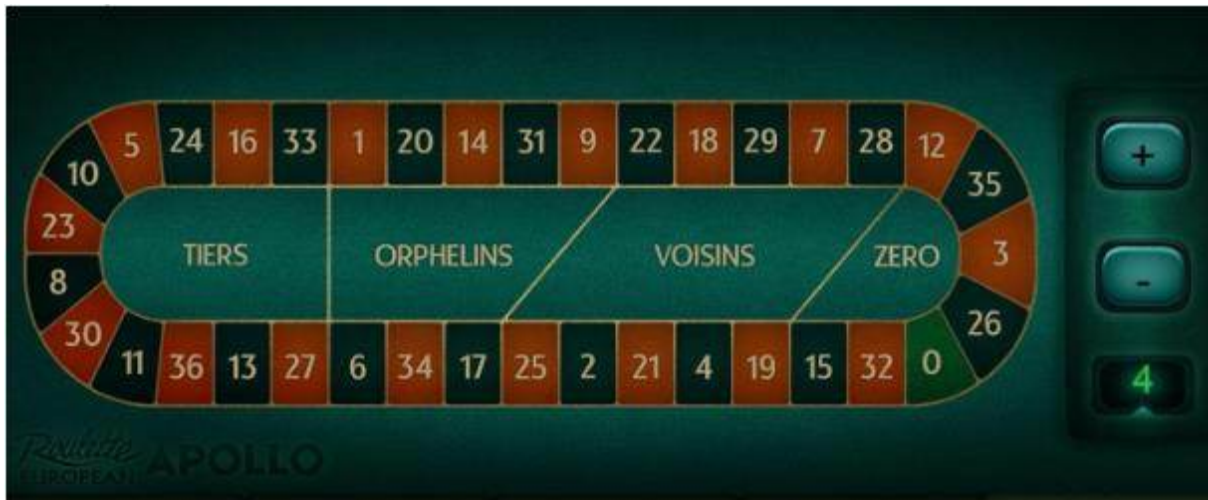


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
- ..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Sázky	
Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

28. TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

speciální funkce "Rotace" - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce "Nahrazení" - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce "Rozložení" - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 50 000 Kč 5x 100 000 Kč	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 50 000 Kč 5x 100 000 Kč	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 50 000 Kč 5x 100 000 Kč
 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 5 000 Kč 5x 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 10 000 Kč 5x 20 000 Kč	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 5 000 Kč 5x 10 000 Kč
 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 5 000 Kč 5x 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 5 000 Kč 5x 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 5 000 Kč 5x 10 000 Kč
	 ZÁKLADNÍ VÝHA VÝHRA 4x 5 000 Kč 5x 10 000 Kč	

29. SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VOLNA OTTOČENÍ		
	4x	20	
	3x	10	
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	8x	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X	
	4x		
	2x		
	ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA		
	4x	10 000 Kč–40 000 Kč	
	3x	2 500 Kč–7 500 Kč	
	BONUSOVÁ HRA		
VÝHRA			
	ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	4x	80 000 Kč	2x
	3x	8 000 Kč	2x 4x
	BONUSOVÁ HRA		
VÝHRA			
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE			
3x	8 000 Kč	2x 4x	
	ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	4x	20 000 Kč	2x 4x
	3x	2 000 Kč	2x 4x
	BONUSOVÁ HRA		
VÝHRA			
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE			
4x	20 000 Kč	2x	
3x	2 000 Kč	2x 4x	
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	4x	2 000 Kč	2x 4x 8x
	3x	500 Kč	2x 4x
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA		
	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE		
	4x	1 000 Kč	2x 4x 8x
	3x	500 Kč	2x 4x
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	4x	1 000 Kč	2x 4x 8x
	3x	500 Kč	2x 4x
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE	
	4x	1 000 Kč	2x 4x 8x
	3x	500 Kč	2x 4x

30. SIZZLE FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA (Scatter)

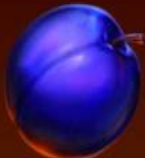
Za tři až pět symbolů HVĚZDA (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 25 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 250 000 Kč 4× 100 000 Kč 3× 10 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 5 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 000 Kč 2× 500 Kč		

31. OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol modrý WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- Kouzlo vyvolání

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních liniích.

- Kouzlo náhodných WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnížší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WILD symboly:

Červený i modrý symbol WILD nahrazuje
jakýkoli jiný symbol.
Výhra za linií s modrým symbolem WILD
je násobena 2x.

4x

5 000 Kč

4x

1 000 Kč

4x

5 000 Kč

4x

500 Kč

4x

1 000 Kč

4x

500 Kč

4x

500 Kč

32. BOOFA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Základní symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň – Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
- 2. Úroveň – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho otočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Nezvýrazněný – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný světlem – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztážené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

ZÁKLADNÍ HRA		ZÁKLADNÍ HRA	
			
ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
 5x	100 000 Kč		
4x	10 000 Kč		
3x	1 000 Kč	3x	1 000 Kč
ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
5x	250 000 Kč		
 4x	50 000 Kč		
3x	5 000 Kč	3x	5 000 Kč
2x	500 Kč	2x	500 Kč
ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
5x	100 000 Kč		
 4x	20 000 Kč	4x	20 000 Kč
3x	2 000 Kč	3x	2 000 Kč
2x	250 Kč	2x	250 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
		5x	37 500 Kč
		4x	5 000 Kč
		3x	1 500 Kč
		2x	250 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
 5x	7 500 Kč	 5x	5 000 Kč
4x	2 000 Kč	4x	1 250 Kč
3x	250 Kč	3x	250 Kč

33. PINKY CAT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

1. NINJA MOUSE - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.
2. CAT THIEF - Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
3. TNT CAT - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.
4. WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VOLNÁ OTOČENÍ

5×	30
4×	20
3×	10

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	250 000 Kč
4×	64 000 Kč
3×	8 000 Kč
2×	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	128 000 Kč
4×	16 000 Kč
3×	6 000 Kč
2×	1 500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	16 000 Kč
4×	4 000 Kč
3×	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	8 000 Kč
4×	3 000 Kč
3×	1 500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	4 000 Kč
4×	2 000 Kč
3×	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	4 000 Kč
4×	2 000 Kč
3×	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	2 000 Kč
4×	1 000 Kč
3×	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5×	2 000 Kč
4×	1 000 Kč
3×	500 Kč

34. SUNSET HOTLINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 75 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 500 Kč		

35. WOODENMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 2 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 2 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 1 000 Kč
			ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3× 500 Kč		

36. GOLDEN AGE MULTIREELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

Symbol WILD a funkce RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud je Wild součástí výherní linie, kromě výhry dostáváš další spin zadarmo.

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	60 000 Kč
4x	-	25 000 Kč	15 000 Kč
3x	10 000 Kč	10 000 Kč	5 000 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	12 500 Kč
4x	-	10 000 Kč	5 000 Kč
3x	5 000 Kč	5 000 Kč	2 500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	7 500 Kč
4x	-	5 000 Kč	3 000 Kč
3x	2 500 Kč	2 500 Kč	1 500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	5 000 Kč
4x	-	4 000 Kč	2 000 Kč
3x	2 000 Kč	2 000 Kč	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	2 500 Kč
4x	-	2 000 Kč	1 000 Kč
3x	1 500 Kč	1 000 Kč	500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	2 500 Kč
4x	-	2 000 Kč	1 000 Kč
3x	1 000 Kč	1 000 Kč	500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCŮ
5x	-	-	1 000 Kč
4x	-	1 000 Kč	500 Kč
3x	500 Kč	500 Kč	200 Kč

37. GLADORIUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Nižší uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA REŽIM: 5x WILD KOMBINACE SYMBOLOV VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA KOMBINACE SYMBOLOV VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA		

38. FALCON GOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MIXER se po zastavení válci změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER, 4x MULTIPLIER, RESPIN nebo MYSTERY.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 5.000,00 Kč Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER, 4x MULTIPLIER.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 1= 1.000,00 Kč – 10.000,00 Kč Symbol MYSTERY nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: WILD, RESPIN, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER, 4x MULTIPLIER.
 ZÁKLADNÍ HRA V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válci zdarma.	 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.	 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.
 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 200,00 Kč

39. RICH KITTENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 MULTIPLIER WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 80 000 Kč 3x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20 000 Kč 3x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč

40. SMILING 1LINR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázkou vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

POPIS

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER a bonusová výhra

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázkou vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.			
	3x	500 Kč	
	3x	10 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	3x	2 500 Kč	
	3x	1 500 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	3x	500 Kč	

41. HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě MYSTERY a BONUS symbolů.	 TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.	 BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 2 500 Kč – 12 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 7 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 500 Kč

42. AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

Symbol Scatter

Symbol Scatter se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů Scatter hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Scatter. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů Scatter. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 15 000 Kč 4+ 5 000 Kč 3+ 1 000 Kč 2+ 300 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 8+ 30 7+ 15 6+ 8	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 800 Kč 4+ 400 Kč 3+ 200 Kč 2+ 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 700 Kč 4+ 400 Kč 3+ 200 Kč 2+ 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 700 Kč 4+ 400 Kč 3+ 200 Kč 2+ 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 600 Kč 4+ 400 Kč 3+ 200 Kč 2+ 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 500 Kč 4+ 300 Kč 3+ 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 400 Kč 4+ 200 Kč 3+ 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 400 Kč 4+ 200 Kč 3+ 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 300 Kč 4+ 200 Kč 3+ 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5+ 300 Kč 4+ 200 Kč 3+ 100 Kč	

43. SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 MULTIPLIER WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsazený ve výherní linii násobí výhru 2x.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 80 000 Kč 3x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20 000 Kč 3x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč

44. FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 MULTIPLIER WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 80 000 Kč 3x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20 000 Kč 3x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč

45. CLOWNFISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 200 000 Kč 4= 150 000 Kč 5= 20 000 Kč	 BONUS SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 125 000 Kč 4= 10 000 Kč 5= 2 000 Kč 6= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 75 000 Kč 4= 12 500 Kč 5= 2 500 Kč 6= 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 75 000 Kč 4= 12 500 Kč 5= 2 500 Kč 6= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 40 000 Kč 4= 10 000 Kč 5= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 25 000 Kč 4= 7 500 Kč 5= 1 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 20 000 Kč 4= 2 500 Kč 5= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 12 500 Kč 4= 5 000 Kč 5= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 12 500 Kč 4= 5 000 Kč 5= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 10 000 Kč 4= 2 500 Kč 5= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 10 000 Kč 4= 2 500 Kč 5= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 10 000 Kč 4= 2 500 Kč 5= 500 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3= 10 000 Kč 4= 2 500 Kč 5= 500 Kč	

46. RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.

Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA. WILD	 Tři bonusové symboly spouští bonusovou hru. BONUS	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 50 000 Kč 4x 20 000 Kč 5x 10 000 Kč 6x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 50 000 Kč 4x 20 000 Kč 5x 10 000 Kč 6x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 12 500 Kč 4x 6 000 Kč 5x 3 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 12 500 Kč 4x 6 000 Kč 5x 3 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč 4x 3 000 Kč 5x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 3 000 Kč 4x 2 000 Kč 5x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč 4x 1 000 Kč 5x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč 4x 1 000 Kč 5x 500 Kč		

47. LUCKY CHESSMATE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Hra má dva WILD symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se mohou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Dáma, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear: Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear: Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear: Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear: Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear: Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 10 000 Kč 3× 5 000 Kč Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy.	 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 20 000 Kč 4× 10 000 Kč 3× 5 000 Kč Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 10 000 Kč 2× 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 50 000 Kč 4× 20 000 Kč 3× 10 000 Kč 2× 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 10 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 10 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 10 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 10 000 Kč 4× 5 000 Kč 3× 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 5 000 Kč 4× 2 500 Kč 3× 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 5 000 Kč 4× 2 500 Kč 3× 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 2 500 Kč 4× 1 000 Kč 3× 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 2 500 Kč 4× 1 000 Kč 3× 500 Kč

48. ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. WILD	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 3= 10 BONUS SCATTER	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 100 000 Kč 3= 25 000 Kč 2= 15 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 125 000 Kč 4= 50 000 Kč 3= 20 000 Kč 2= 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 75 000 Kč 4= 30 000 Kč 3= 15 000 Kč 2= 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 50 000 Kč 4= 20 000 Kč 3= 10 000 Kč 2= 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	

49. GOLDEN BASKET 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč
			ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč		

50. GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol ČTYŘLÍSTEK může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol ČTYŘLÍSTEK ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkce WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 100 000 Kč Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 100 000 Kč Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 100 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 50 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 10 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 200 Kč

51. QUICKSTICKS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

QUICKSTICKS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

KAŽDÝ SYMBOL WILD V
LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

MULTIPLIKÁTOR WILD

BONUS SCATTER

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VOLNÁ OTOČENÍ

5=	10	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.
4=	10	
3=	10	

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	100 000 Kč
4=	30 000 Kč
3=	20 000 Kč
2=	10 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	40 000 Kč
4=	16 000 Kč
3=	8 000 Kč
2=	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	16 000 Kč
4=	8 000 Kč
3=	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	12 000 Kč
4=	4 000 Kč
3=	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	8 000 Kč
4=	3 000 Kč
3=	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	8 000 Kč
4=	3 000 Kč
3=	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	4 000 Kč
4=	2 000 Kč
3=	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	4 000 Kč
4=	2 000 Kč
3=	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	2 000 Kč
4=	1 000 Kč
3=	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA
VÝHRA

5=	2 000 Kč
4=	1 000 Kč
3=	500 Kč