

ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Internetové technické hry

Níže uvedené internetové technické hry jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovaných pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující sady technických internetových her:

- 1) sada her cbData – výrobce cbData s.r.o
- 2) sada her VAHi – výrobce MOD elektronik, spol. s.r.o.
- 3) sada her Synot – výrobce SYNOT W, a.s.
- 4) sada her BETORi – výrobce e-gaming s.r.o.
- 5) sada her T4Bi – výrobce Tech4Bet, s.r.o.
- 6) sada her KAJOTi – výrobce Development MT Limited
- 7) sada her ADELLi – výrobce ADELL Trading a. s.
- 8) sada her APOLLOi – výrobce APOLLO SOFT s.r.o.

HERNÍ PLÁN – JACKPOT MULTISYSTEM

Tento celosystémový jackpot bude na stránkách www.vsadahrej.cz uveden pod názvem Vsad' a hrej JACKPOT.

ÚVOD

JACKPOT MULTISYSTEM - Vsad' a hrej JACKPOT (dále jen Jackpot) je jackpotová technická hra, která je nadstavbovým modulem platformy cbCAP. Je provozovatelná pro prostředí online. Jackpotová hra je nedílnou součástí každé běžné technické hry, která je s jackpotovou technickou hrou integrována. Jackpotovou hru nelze hrát samostatně, je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 zákona č. 186/2016 Sb. Účastník se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou technické hry. Účastník jackpotové hry nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoliv.

VLASTNOSTI HRY

Modul Jackpot vždy zobrazuje stejné hodnoty úrovní jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na Jackpot server ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

$$SÁZKA \times URČENÉ PROCENTO$$

Hodnota částky (určené procento) se určuje na serveru provozovatelem pomocí správy jackpotu v backoffice v rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně.

PRAVIDLA jackpotové HRY

Internetová hra je obsluhována přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše Jackpotu se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

Konfigurovatelné parametry modulu Jackpot

- **Název jackpotu** – Vsad' a hrej JACKPOT
- **Počet úrovní** – Počet úrovní Jackpot 3. Level 1 nejnižší, Level 3 nejvyšší.
 - **Názvy úrovní:**
 - **Level 1 – BRONZE**
 - **Level 2 - SILVER**
 - **Level 3 - GOLD**
- **Úvodní hodnota** - Hodnota, od které se úroveň Jackpot začíná načítat

- **Maximální hodnota** - Horní hodnota, kterou úroveň Jackpot nemůže překročit. Maximálně 500 000 Kč, včetně případné výhry z běžné technické hry
- **Mezní hodnota** – Mezní hodnota Jackpotu vygenerovaná RNG
- **Prodleva** - Hodnota určující minimální časový odstup mezi pády jednotlivé úrovně
- **Příspěvek z BET** – Hodnota příspěvku z běžné hry v % (rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně)

Úvodní hodnota a Maximální hodnota se stanovují pro každou úroveň Jackpotu pomocí backoffice. Mezní hodnota je pro každou úroveň Jackpotu stanovena pomocí RNG. Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu přidělena náhodně vybranému Účastníkovi. Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 100 Kč
- mezní hodnota:
 - 100–500 000 Kč
- maximální hodnota:
 - 500 000 Kč

Maximálně výše výhry, včetně výhry z běžné technické hry, je 500 000 Kč.

ZVLÁŠTNÍ ČÁST - PRAVIDLA INTERNETOVÝCH TECHNICKÝCH HER (ITH)

Podrobná pravidla ITH dodavatele Vsad' a hrej

Internetové technické hry Vsad' a hrej jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	27
2	100
3	243
4	CASH FRUIT
5	Circus Duplex
6	DOUBLE JOKER
7	EIGHTY ONE
8	EXTRA HOT
9	FAST MONEY
10	FIRE 243
11	FIRE 27
12	FIRE 81
13	FIVE STARS
14	FOREST WAY
15	HELL'S DEVIL II
16	HELL'S DEVIL III
17	HELL'S WALL
18	JAMAJKA
19	JOKER IN PRISON
20	Joker In Prison 81
21	JOKER IN PRISON II
22	JOKER PLAY 2
23	Joker Play 3
24	Jokers Twins
25	LIVE FRUITS
26	LUCKY JOKER
27	MONEY BAG
28	MYSTERY WIN 27
29	NIGHT SKY
30	ROYAL GEMS & GOLD

31	TROPICAL ISLAND
32	WILD INDIANS
33	JOKER IN PRISON 243
34	WILD EXOTICA
35	PIXEL PARTY
36	WINNING BLOCKS
37	TASTY FRUITS
38	WILD BONUS

Pravidla a popis Internetové technické hry: 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	138000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Borůvky	4
Pomeranč	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Pravidla a popis Internetové technické hry: 100

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje sto herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

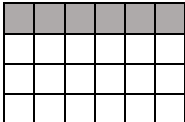
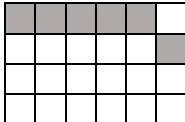
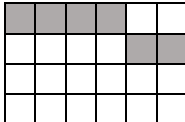
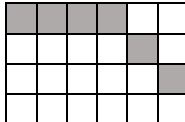
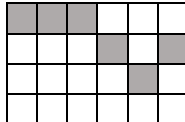
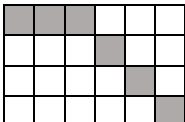
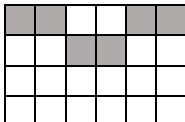
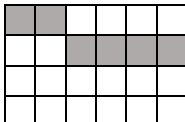
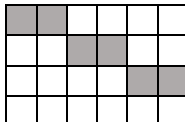
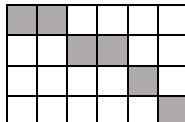
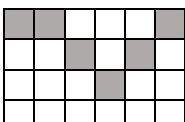
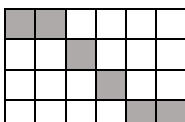
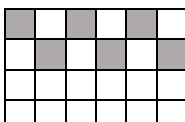
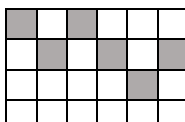
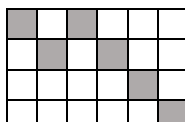
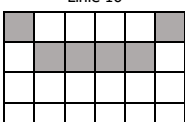
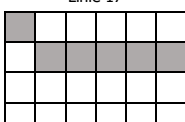
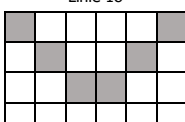
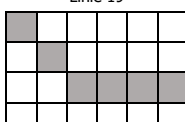
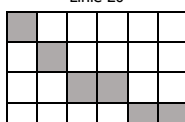
Doplňující popis hry:

Symbol 100 nahrazuje všechny symboly. Když je symbol 100 součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na čtyři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol 100 tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Čtyřlístek a Hvězda platí kdekoli.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Výherní linie:

Linie 1 	Linie 2 	Linie 3 	Linie 4 	Linie 5 
Linie 6 	Linie 7 	Linie 8 	Linie 9 	Linie 10 
Linie 11 	Linie 12 	Linie 13 	Linie 14 	Linie 15 
Linie 16 	Linie 17 	Linie 18 	Linie 19 	Linie 20 

Linie 21 	Linie 22 	Linie 23 	Linie 24 	Linie 25
Linie 26 	Linie 27 	Linie 28 	Linie 29 	Linie 30
Linie 31 	Linie 32 	Linie 33 	Linie 34 	Linie 35
Linie 36 	Linie 37 	Linie 38 	Linie 39 	Linie 40
Linie 41 	Linie 42 	Linie 43 	Linie 44 	Linie 45
Linie 46 	Linie 47 	Linie 48 	Linie 49 	Linie 50
Linie 51 	Linie 52 	Linie 53 	Linie 54 	Linie 55
Linie 56 	Linie 57 	Linie 58 	Linie 59 	Linie 60
Linie 61 	Linie 62 	Linie 63 	Linie 64 	Linie 65
Linie 66 	Linie 67 	Linie 68 	Linie 69 	Linie 70

Linie 71	Linie 72	Linie 73	Linie 74	Linie 75
Linie 76	Linie 77	Linie 78	Linie 79	Linie 80
Linie 81	Linie 82	Linie 83	Linie 84	Linie 85
Linie 86	Linie 87	Linie 88	Linie 89	Linie 90
Linie 91	Linie 92	Linie 93	Linie 94	Linie 95
Linie 96	Linie 97	Linie 98	Linie 99	Linie 100

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky					Poznámka
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů	
Hvězda	-	3	20	100	500	Platí kdekoliv
Čtyřlístek	-	20	100	-	-	Platí kdekoliv
Sedmička	0,1	0,8	4	10	50	-
Zvonek	-	0,4	0,8	4	10	-
Meloun	-	0,4	0,8	4	10	-
Hrozen	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Borůvky	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Pomeranč	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Citron	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Třešně	-	0,2	0,4	0,8	2	-
100	Viz doplňující popis hry					-

Pravidla a popis Internetové technické hry: 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	186500 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Borůvky	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Pravidla a popis Internetové technické hry: CASH FRUIT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoli tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	1	4	20	
Žlutá sedmička	1	4	20	
Zvonky	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

Pravidla a popis Internetové technické hry: CIRCUS DUPLEX

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Šásek nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Šásek	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	-
Zvonek	20	-
Meloun	12	-
Hrozen	8	-
Hruška	6	-
Švestky	4	-
Pomeranč	4	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: DOUBLE JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	84000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	150	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	20	-
Zvonky	20	-
Hrozny	8	-
Melouny	8	-
Citrony	4	-
Pomeranče	4	-
Švestky	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: EIGHTY ONE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	138000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Borůvky	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis Internetové technické hry: EXTRA HOT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Třešně	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Švestka	1	4
Dolar	0,4	2
Bar	4	40
Modrá hvězda	6	60
Červená sedmička	16	160

Pravidla a popis Internetové technické hry: FAST MONEY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvacáté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoli pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Zlaté cihly	12	50	500	-
Kufr s bankovkami	10	20	150	-
Platební karta	8	16	60	-
Balíček bankovek	7	14	40	-
Pytel s dolary	6	12	30	-
Bitcoin	5	10	25	-
K, A	4	6	15	-
J, Q	2	4	10	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoli

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Švestka	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	69000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Výplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Pomeranč	4
Švestka	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Švestka	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIVE STARS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	225000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Hvězda	10	20	150	-
Sedmička	8	15	50	-
Meloun	6	10	25	-
Hrozen	5	8	20	-
Pomeranč	4	6	15	-
Švestka	4	6	15	-
Třešně	2	4	10	-
Citron	2	4	10	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Pravidla a popis Internetové technické hry: FOREST WAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje deset herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				Poznámka
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Borůvka	-	1	3	15	-
Malina	-	1	3	15	-
Jahoda	-	1	3	15	-
Brusinka	-	1	3	15	-
Ořech	-	2	4	20	-
Muchomůrka	-	4	12	70	-
Hřib	-	4	12	70	-
Liška	1	5	25	500	-
Veverka	-	20	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	5	20	100	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	254000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Hra obsahuje bonusové násobení. V případě, že na každé z pěti výherních linií padne alespoň pět výherních symbolů J, Q, K nebo A, je výhra násobena x5. Pokud na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 4 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x4. Jestliže na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 3 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x3. Pro bonusové násobení se použije vždy pouze jedna z jeho výše uvedených možností.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
K	-	2	4	8
A	-	2	4	8
Oko	-	3	6	16
666	-	3	6	16
Vidle	-	4	8	32
Kodex	3	6	12	64
Pentagram	4	8	16	128
Drak	6	12	32	256
Lebka	8	16	128	500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL III

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
K	-	1	4	8
A	-	1	4	8
Oko	-	2	6	16
666	-	2	6	16
Kodex	-	4	8	24
Vidle	-	8	16	32
Pentagram	8	16	32	80
Lebka	20	40	60	200
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S WALL

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra obsahuje třicet šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	20	40	100
Zvonky	16	32	80
Meloun	8	16	32
Hrozen	4	8	24
Švestka	2	6	16
Pomeranč	2	6	16
Citron	1	4	8
Třešně	1	2	4
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Pravidla a popis Internetové technické hry: JAMAJKA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoli na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
WILD	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	4-200	Platí kdekoli, náhodná výše výhry
Listy	20	-
Melouny	12	-
Vlajka	8	-
Hrozen	6	-
Švestka	4	-
Pomeranče	3	-
Citrony	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	228000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	Poznámka
Joker	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	-
Meloun	3	6	-
Hrozen	3	6	-
Švestka	2	4	-
Jahoda	2	4	-
Třešně	1	2	-
Banány	1	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Jahoda	6	-
Třešně	4	-
Banány	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 2

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	60	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	40	-
Hvězdy	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	2	-
Pomeranče	2	-
Citrony	2	-
Třešně	2	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 3

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusové otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	Výhra	Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii	Poznámka
Joker	100	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	30	-
Hvězdy	20	20	-
Melouny	10	10	-
Zvonky	4	4	-
Švestky	4	4	-
Pomeranče	2	2	-
Citrony	2	2	-
Třešně	1	1	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER TWINS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Při získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linii získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoli, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	1 symbol	3 symboly	Poznámka
Bonus Joker (v bonusové hře)	8	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoli), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker (v základní hře)	-	24 a 5-15 bonusových otočení	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	72	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	24	-
Zvonek	-	24	-
Meloun	-	8	-
Švestky	-	8	-
Pomeranč	-	4	-
Citron	-	4	-
Třešně	-	4	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: LIVE FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Paprika	16	160
Meloun	6	60
Zelí	4	40
Švestka	1	4
Dýně	1	4
Citron	1	4
Květák	1	4
Česnek	1	2
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis Internetové technické hry: LUCKY JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoli tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	1	4	20	
Modrá sedmička	1	4	20	
Malina	1	3	12	
Jablko	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

Pravidla a popis Internetové technické hry: MONEY BAG

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	74000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy, když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky
	4 symboly
Wild	120
Sedmička	60
Hvězda	12
Hrozen	10
Meloun	8
Pomeranč, Švestka	2
Třešně, Citron	1

Pravidla a popis Internetové technické hry: MYSTERY WIN 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	69500 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Výplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Mystery	2 - 75	Náhodná výše výhry
Joker	30	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	30	-
Sedmička	30	-
Zvonek	10	-
Meloun	10	-
Hrozen	4	-
Švestka	4	-
Pomeranč	2	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: NIGHT SKY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě padesát šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.

Jestliže padnou kdekoli tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
Slunce	10	20	-
Měsíc	5	10	-
Družice	4	8	-
Saturn	3	5	-
Dalekohled	2	4	-
Satelit	2	4	-
K, A	1	3	-
J, Q	1	2	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoli

Pravidla a popis Internetové technické hry: ROYAL GEMS & GOLD

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje 243 herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnížší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinasobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoli
Koruna	15	25	250	
Zlaté cihly	10	20	125	
Truhla	6	12	75	
Prsten	5	10	20	
Diamant	4	8	15	
Zelený kámen	3	6	12	
Červený kámen	2	4	8	
Modrý kámen	1	2	5	

Pravidla a popis Internetové technické hry: TROPICAL ISLAND

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				Poznámka
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
9	-	1	2	4	-
10	-	1	2	4	-
J	-	1	4	8	-
Q	-	1	4	8	-
K	-	2	6	16	-
A	-	2	6	16	-
Opice	-	4	8	24	-
Želva	-	8	16	32	-
Palma	8	16	32	80	-
Vlna	20	40	60	200	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoli

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD INDIANS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnížší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				Poznámka
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
9	-	1	2	4	-
10	-	1	2	4	-
J	-	1	4	8	-
Q	-	1	4	8	-
K	-	2	6	16	-
A	-	2	6	16	-
Orel	-	4	8	24	-
Bizon	-	8	16	32	-
Totem	8	16	32	80	-
Indián	20	40	60	200	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoli

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	20	-
Meloun	2	4	8	-
Hrozen	2	4	8	-
Švestka	1	2	4	-
Jahoda	1	2	4	-
Třešně	0,6	1,2	2	-
Banány	0,6	1,2	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD EXOTICA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	81500 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	4 symboly	Poznámka
WILD	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pitahaya	10	-
Karambola	10	-
Papája	2	-
Kokos	2	-
Kiwi	1	-
Kvajáva	1	-
Kaki	1	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: PIXEL PARTY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou tři kompletně viditelné symboly BONUS vedle sebe ve stejné úrovni, hráč získává deset bonusových otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
BONUS	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	40	160	200	
Hvězda	16	60	160	
Zvonek	6	16	40	
3xWIN	1	4	6	
2xWIN	1	4	6	
WIN	1	2	4	
Třešně	1	2	4	

Pravidla a popis Internetové technické hry: WINNING BLOCKS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje padesát herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až padesáté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoli tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Banán na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Banán	???	???	???	Náhodná výše výhry
Meloun	1	4	20	-
Hrozen	1	4	20	-
Kiwi	1	3	12	-
Hruška	0,4	2	8	-
Jablko	0,4	2	8	-
Švestka	0,2	1	4	-
Pomeranč	0,2	1	4	-
Citron	0,2	1	4	-
Třešně	0,2	1	4	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: TASTY FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře pět herních linií. V průběhu bonusových otočení hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symboly WILD x1, WILD x2 a WILD x3 nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Jestliže padnou kdekoli tři symboly Hvězda, získá hráč patnáct bonusových otočení. Každý aktivní symbol WILD x2 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Každý aktivní symbol WILD x3 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na trojnásobek.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
WILD x3	-	Viz doplňující popis hry
WILD x2	-	Viz doplňující popis hry
WILD x1	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	15 bonusových otočení	Platí kdekoli
Sedmička	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	20	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD BONUS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol WILD BONUS, který má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že za každý aktivní symbol WILD BONUS na výherní linii získává hráč bonusové otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
WILD BONUS	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	16	160	-
Hvězda	6	60	-
Meloun	4	40	-
Hrozen	1	4	-
Švestka	1	4	-
Pomeranč	1	4	-
Citron	1	4	-
Třešně	1	2	-

ZVLÁŠTNÍ ČÁST - PRAVIDLA INTERNETOVÝCH TECHNICKÝCH HER (ITH)

Podrobná pravidla ITH dodavatele SYNOT

Internetové technické hry SYNOT jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Respin Joker
2	Respin Joker 81
3	Amazon's Wonders
4	Firebird Double 27
5	Fruity Gold 81
6	Fruity Gold
7	Money Vaults
8	Joker's Five
9	Aztec Jaguar
10	Hunter's Spirit
11	Super Wild 27
12	Diamondz
13	Harlequin Dice
14	Book of Secrets
15	81 Joker Fruits
16	Fruit Awards
17	81 Famous Multifruits
18	Hell Mania
19	8 Fruit Multi
20	Hell Bars
21	Tiki Princess
22	Respin Joker 243
23	Reel Hot Respin
24	Fire Witch
25	Vampire Bride
26	6 Fruits
27	6 Fruits Deluxe
28	Dice Rush
29	Double Hot
30	Grand Gems
31	Buffalo Hunt
32	Fruits Go Multiply
33	Joker 50 Deluxe
34	Joker 40
35	Multi Golden Scarabs

36	Goblinions
37	Monkey Slots
38	Shuriken Legend
39	Blazing Ice
40	Skull Bonanza
41	Legends of the Colosseum
42	Zeus Wild Thunder
43	Moonlight Fortune 50
44	Sweet Dream
45	The Wild Job
46	Neon Fever
47	Fruiti
48	Fruiti XXL
49	Lucky Pot
50	243 Mexicana
51	Wild Circus 256
52	Mysterious Atlantis
53	Wild Blooms
54	27 Joker Fruits
55	Flip the Chip
56	Book of Secrets 6
57	Fruits'n'Fire
58	Lucky Elements
59	Hell Fruits
60	88 Pearls
61	Mirror Shield
62	Alchemist's Gold
63	Hot Africa
64	Corsair Queen
65	Dragons of Fortune
66	FruitiXX
67	Reel Sheriff
68	Solar God
69	Golden Myth
70	Book of Secrets Extra

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

71	Pixel Reels
72	27th Cabaret
73	Masters of Eclipse
74	Aladdin And The Golden Palace
75	Dicey Fruits
76	Sync Spin
77	FruitiX
78	8 Flowers
79	Dolphin's Wild Ride
80	Joker 5
81	Diamond Fever
82	FruitiXL
83	Rich Pirates
84	Jewels Fortune
85	Armed'N'Wild
86	Wild Warp
87	Gem-O-Rama
88	Moonlight Fortune
89	Jack and the Mystery Monsters
90	Easter Fortune
91	81st Cabaret
92	Firebird 27
93	Fire Spell
94	Xmas Secret
95	Lightning Spell
96	Aladdin and the Magic Carpet
97	Gold O'Clock
98	Multi Bricks
99	Big X
100	Wandering Wild
101	Eldorado
102	Madam Lucky
103	Thirsty Viking
104	Toro Wilds Reel
105	Lucky 77
106	Winfrey Treasures
107	Vampire Odysee
108	Aloha bar
109	Aztec Jaguar Megaways

110	Collect'Em Fruits
111	Crazy Free Fruits
112	Crazy Wild Fruits
113	Firebird 81
114	Forest Maiden
115	Fruit O Rama
116	Heaven Mania
117	Magnetic Wild
118	Realm of Lions
119	Rio Mystery Night
120	Rice of Coins
121	Triple Blaze
122	Volcano Explosive
123	7even Max
124	Joker Hunt
125	Fruity Gold 243
126	Expansion of Diamonds
127	Chilli Joker
128	All Ways Queen
129	Lots of Pots
130	Owls of Wealth
131	Snatch the Dreams
132	27 Spooky Pumpkins
133	Atlantis Gold
134	Respin Joker 81 Xmas
135	40 Coins of Chance
136	Imperial Wild 5000
137	30 Blessed Bells
138	100 Stunning Fruits
139	Age of Pyramids
140	Legend of Medusa
141	Mystery Elves
142	Ballad of Bardolomew
143	Majestic Gems
144	Wild Vaults

SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. level



Bronze (nejnižší level)

2. level



Silver

3. level



Gold

4. level



Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastníků se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, již je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	1 Kč
Maximální hodnota:	500 000 Kč

1. Respin Joker

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

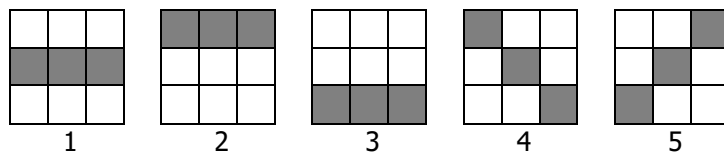
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



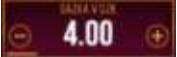
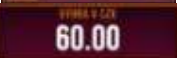
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

2. Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
 2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
 3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
 4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
 5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
 6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
 7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
 8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci: Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
- Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



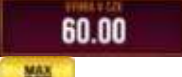
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

3. Amazons' Wonders

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

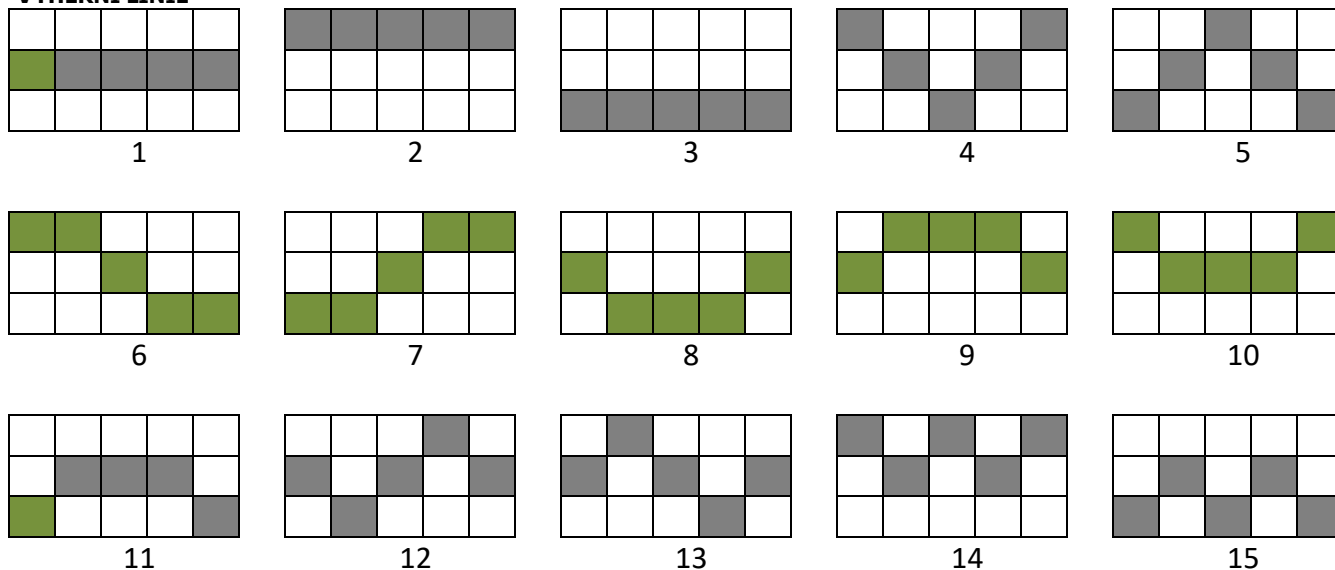
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,12 až 97,95 %

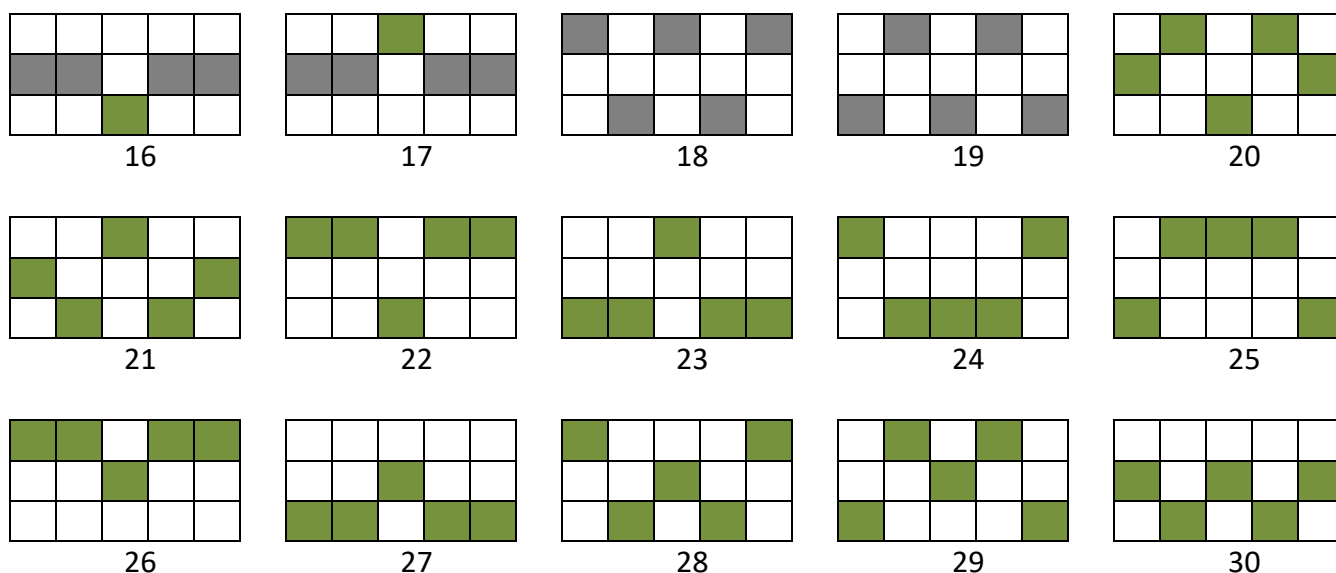


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



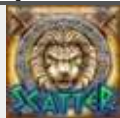
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



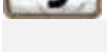
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláška	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

4. Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

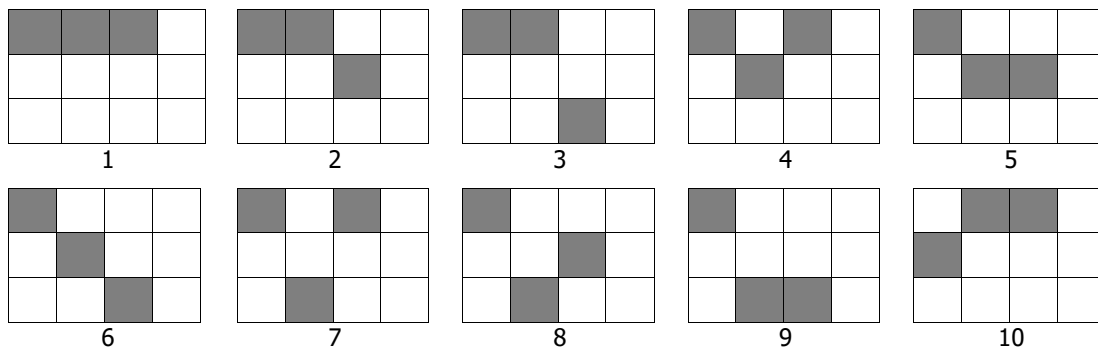


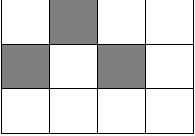
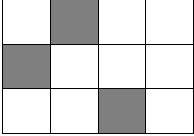
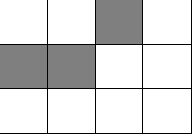
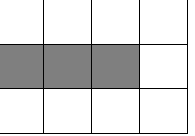
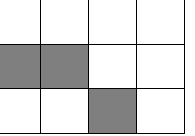
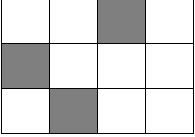
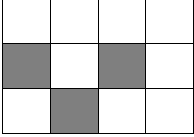
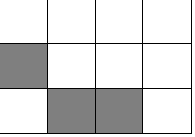
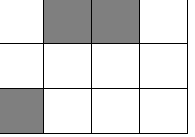
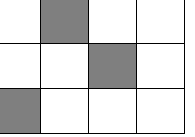
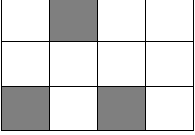
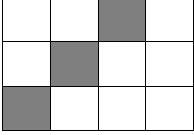
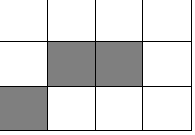
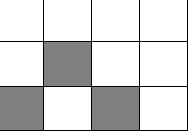
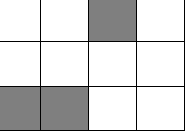
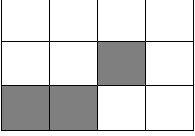
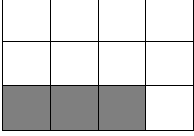
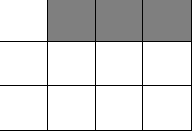
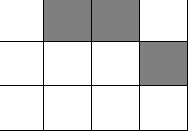
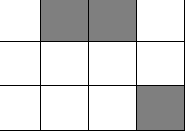
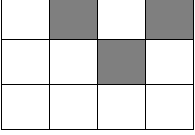
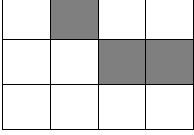
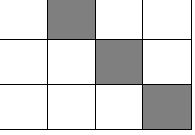
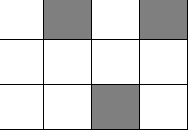
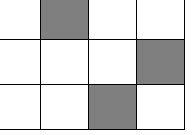
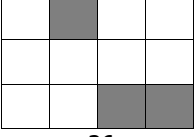
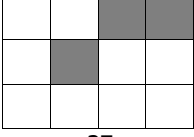
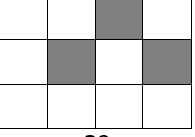
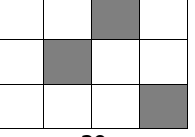
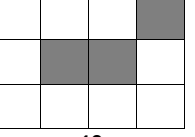
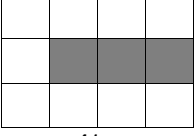
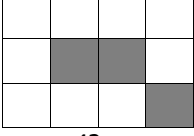
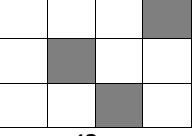
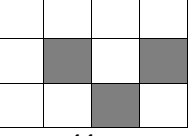
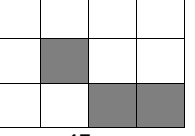
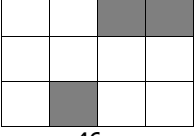
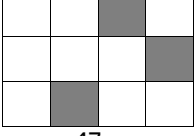
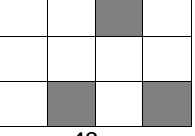
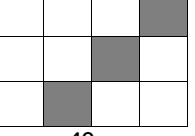
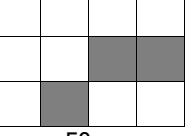
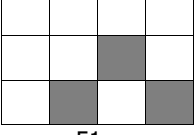
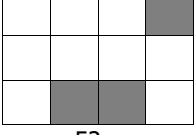
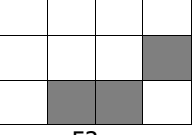
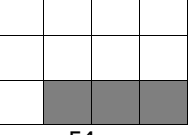
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.



				
11	12	13	14	15
				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25
				
26	27	28	29	30
				
31	32	33	34	35
				
36	37	38	39	40
				
41	42	43	44	45
				
46	47	48	49	50
				
51	52	53	54	

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedm	50x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

5. Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

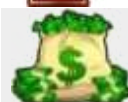
MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Double Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připísání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6. Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

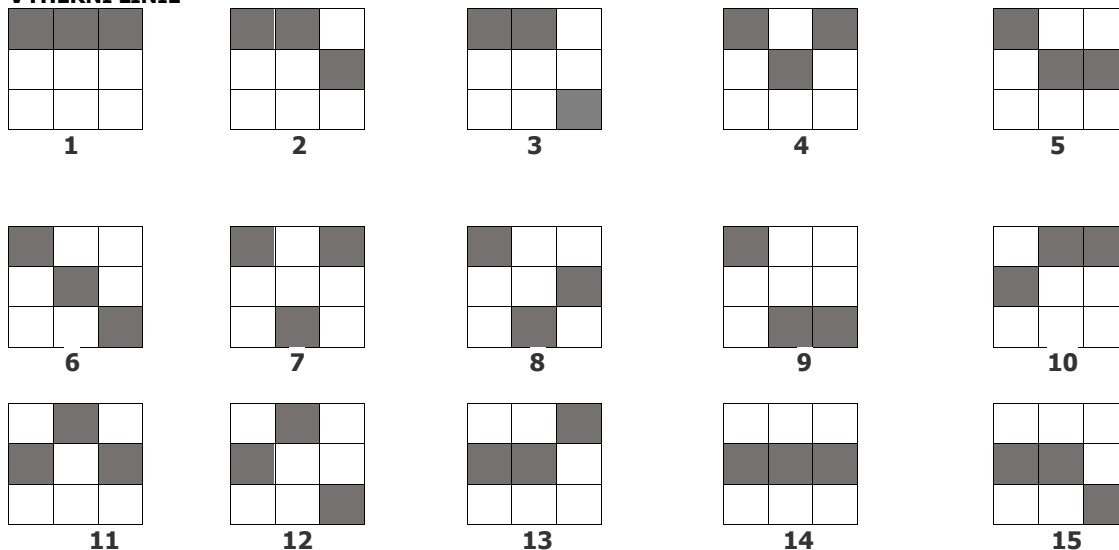
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

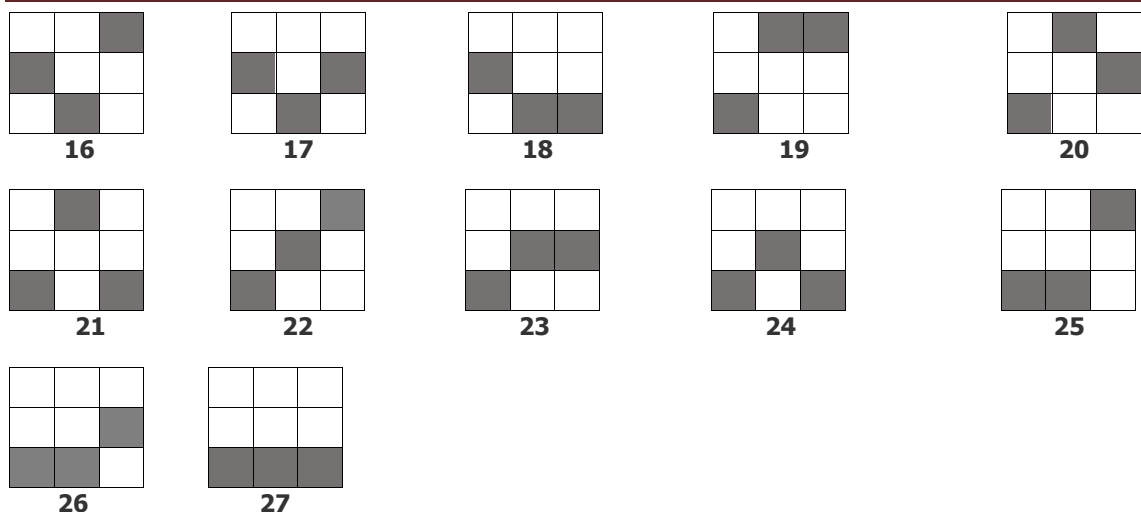


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

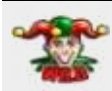
VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

7. Money Vaults

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins.

V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.

Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.

Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítání jejich výher.

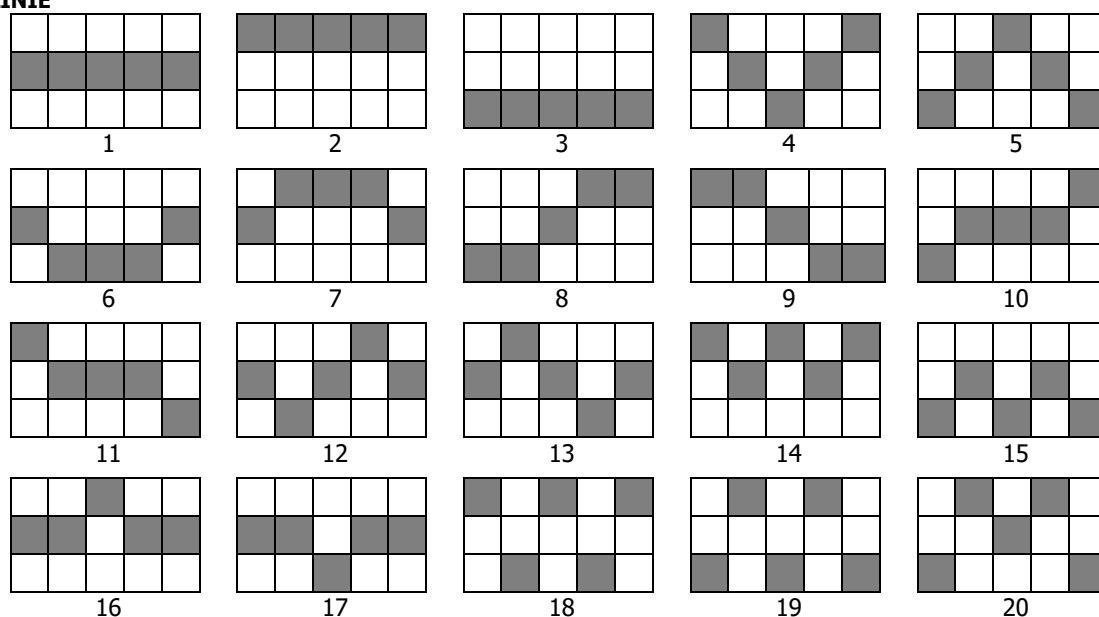
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %

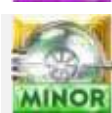


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

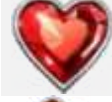
VÝHERNÍ LINIE



BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	GRAND	2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

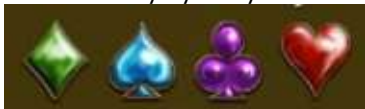
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návodědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8. Joker's Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly



se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

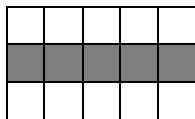
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

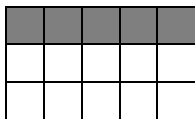


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

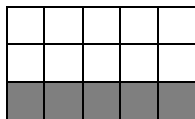
VÝHERNÍ LINIE



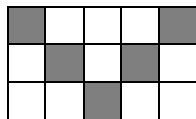
1



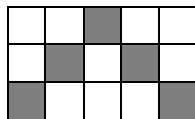
2



3



4



5

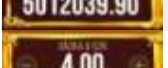
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

9. Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šípkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

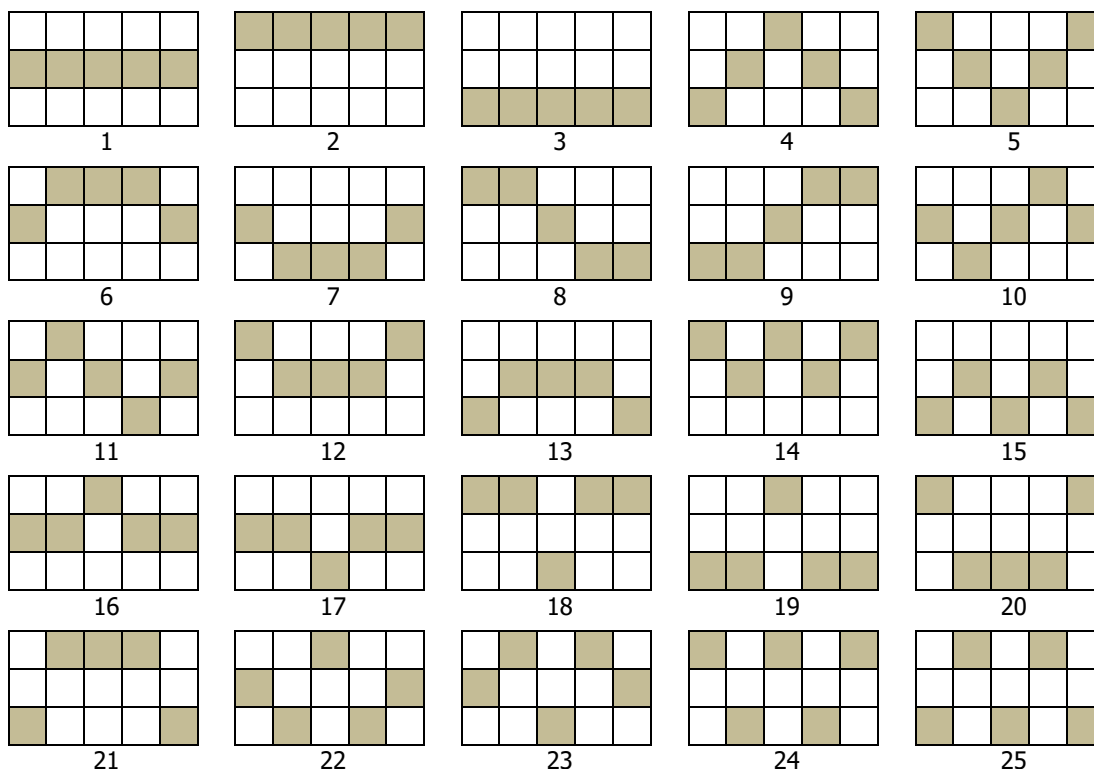
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguar	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:



GRAND

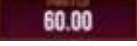
20x Celková sázka

50x Celková sázka

100x Celková sázka

500x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

10. Hunter's Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

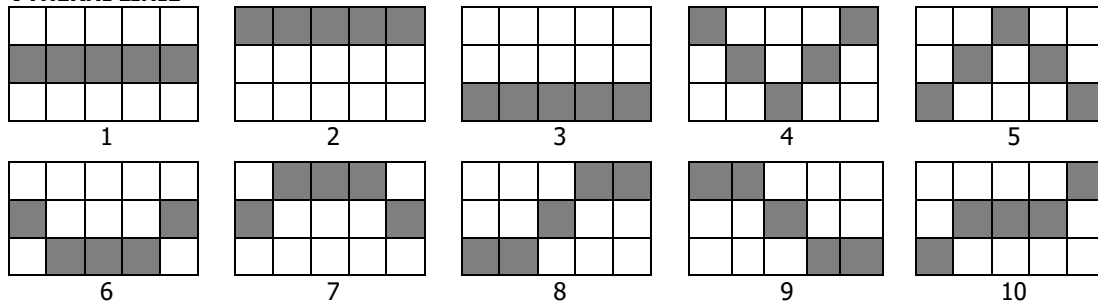
HERNÍ LIMITY

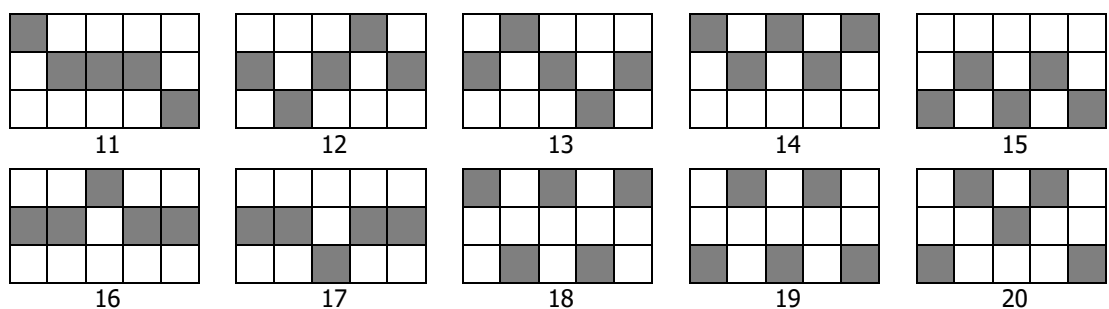
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



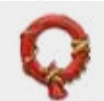
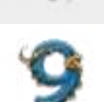
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

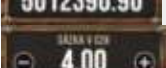




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

11. Super Wild 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácujícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko STOP zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START nebo STOP .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

12. Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky. Zobrazen pouze během volných otáček.
Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdříve výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

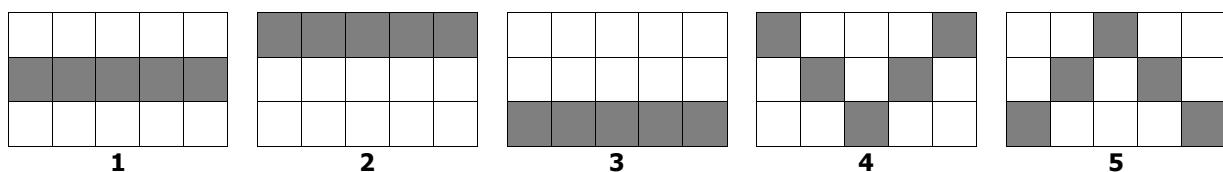
HERNÍ LIMITY

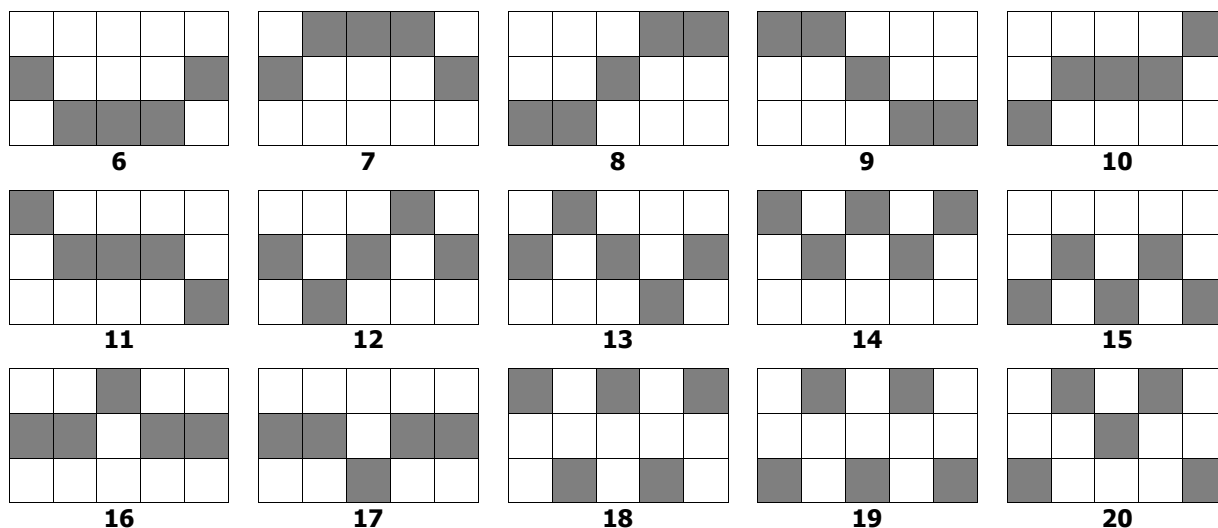
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

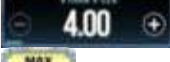




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

13. Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

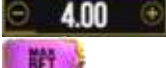
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spustí Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT. Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

14. Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztážení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

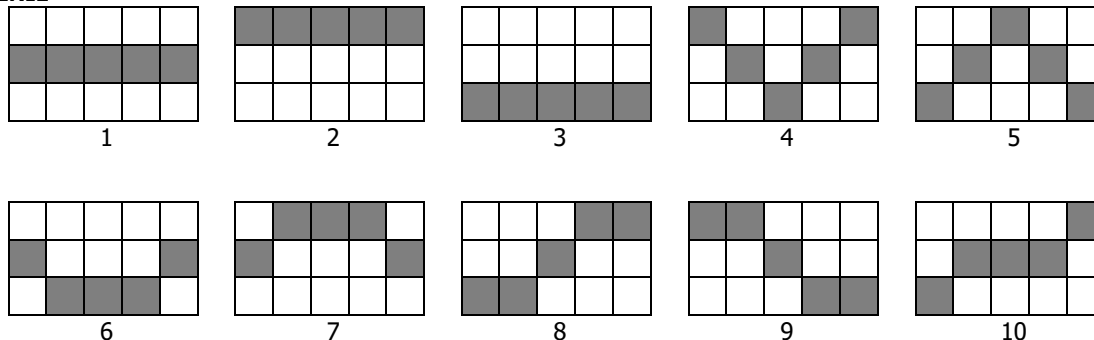
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

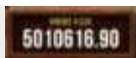
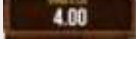


Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

16. Fruit Awards

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

17. 81 Famous Multifruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY



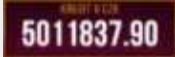
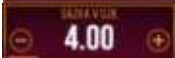
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	60x	6x
	Hrozný	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápovědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

18. Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild” (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra”.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce „Násobící plné válce”: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10”, „J”, „Q”, „K” nebo „A”, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild”: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild” se může objevit na jakékoliv pozici.

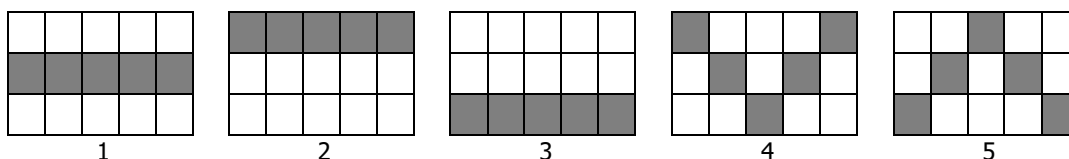
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	460 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

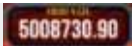


Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
 +	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

19. 8 Fruit Multi

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Multi symbol - Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru

250 Kč

Maximální výhra v jedné hře

500 000 Kč

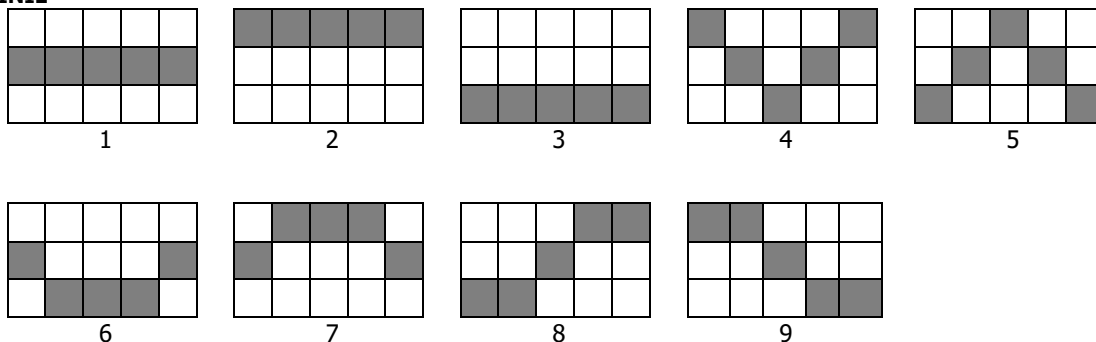
Výše výherního podílu RTP

85.05% až 98.02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
				
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápořědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

20. Hell Bars

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	300 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

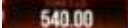
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

22 23 24 25 26 27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

21. Tiki Princess

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoli pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepříjdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válcové 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci.

Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

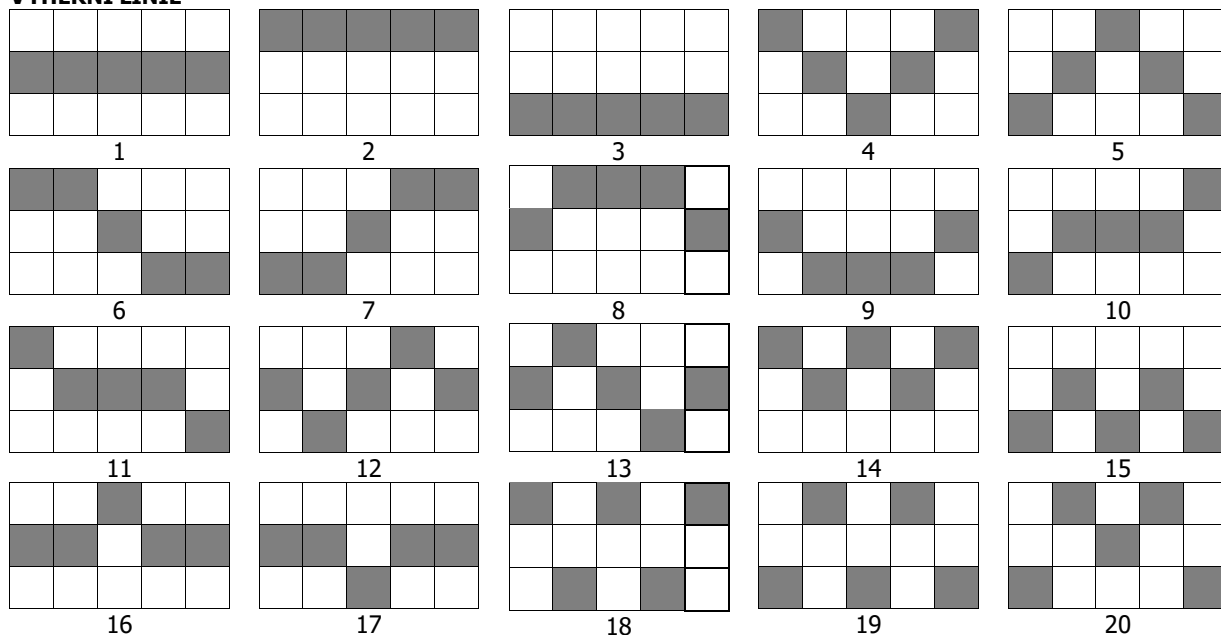
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%

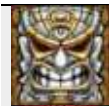
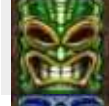
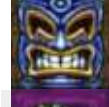
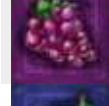
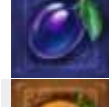
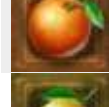
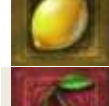
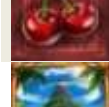
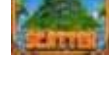


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



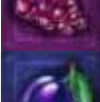
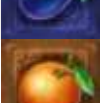
VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA – HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



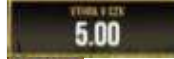
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spustí Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

22. Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
 Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
 Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
 Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
 Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



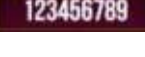
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

23. Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce Volné otáčky – V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné 58ariant hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztocí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respínů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

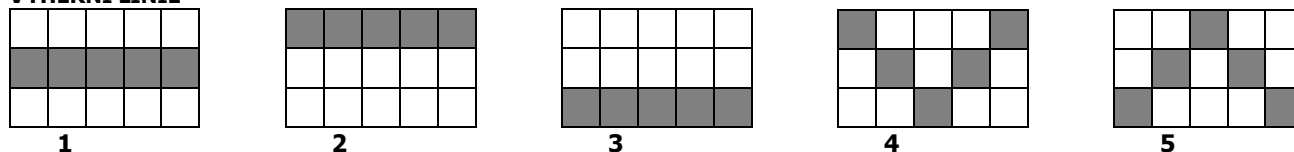
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96.13 – 98.26 %

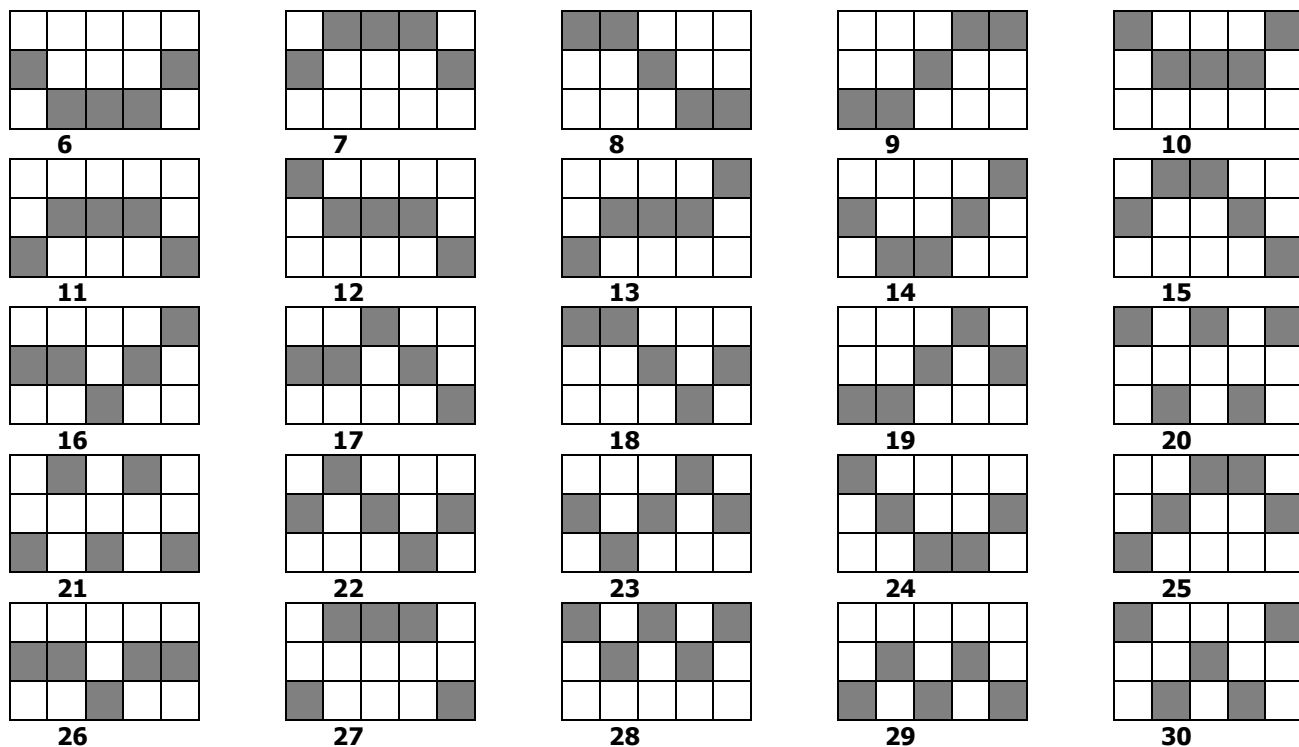


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



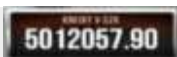
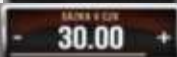
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojité 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	7	500x	250x	50x	-
	Trojité Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko RESPIN zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko RESPIN STOP rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

24. Fire Witch

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

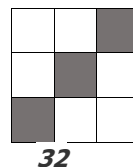
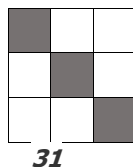
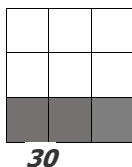
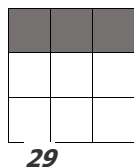
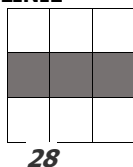
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

25. Vampire Bride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	267 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

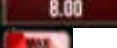
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

26. 6 Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoli na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

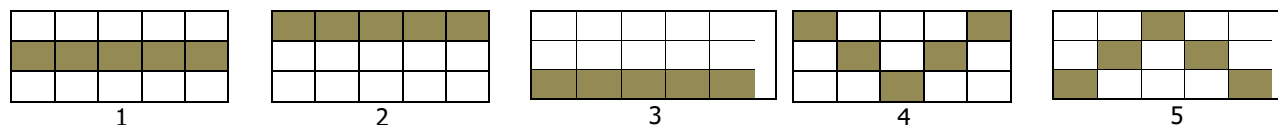
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27. 6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:
Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoli na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

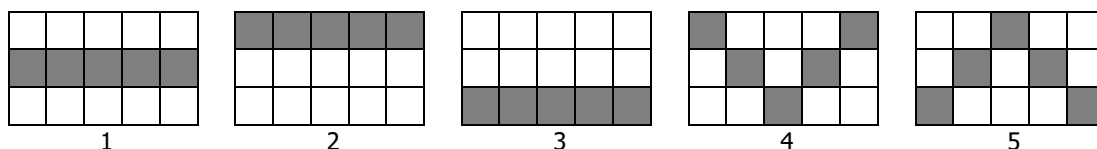
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



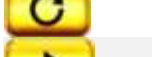
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

28. Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Vlná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Vlné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

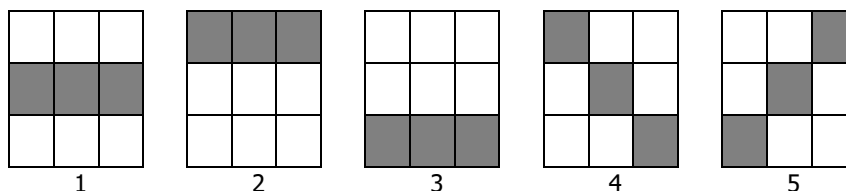
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



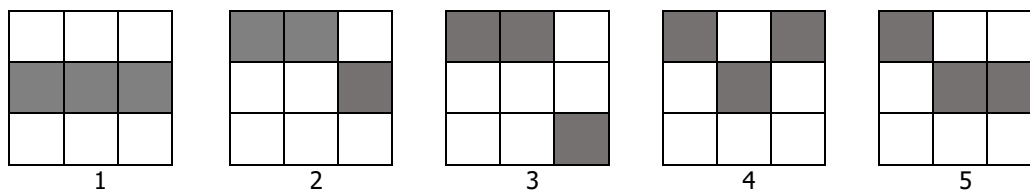
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

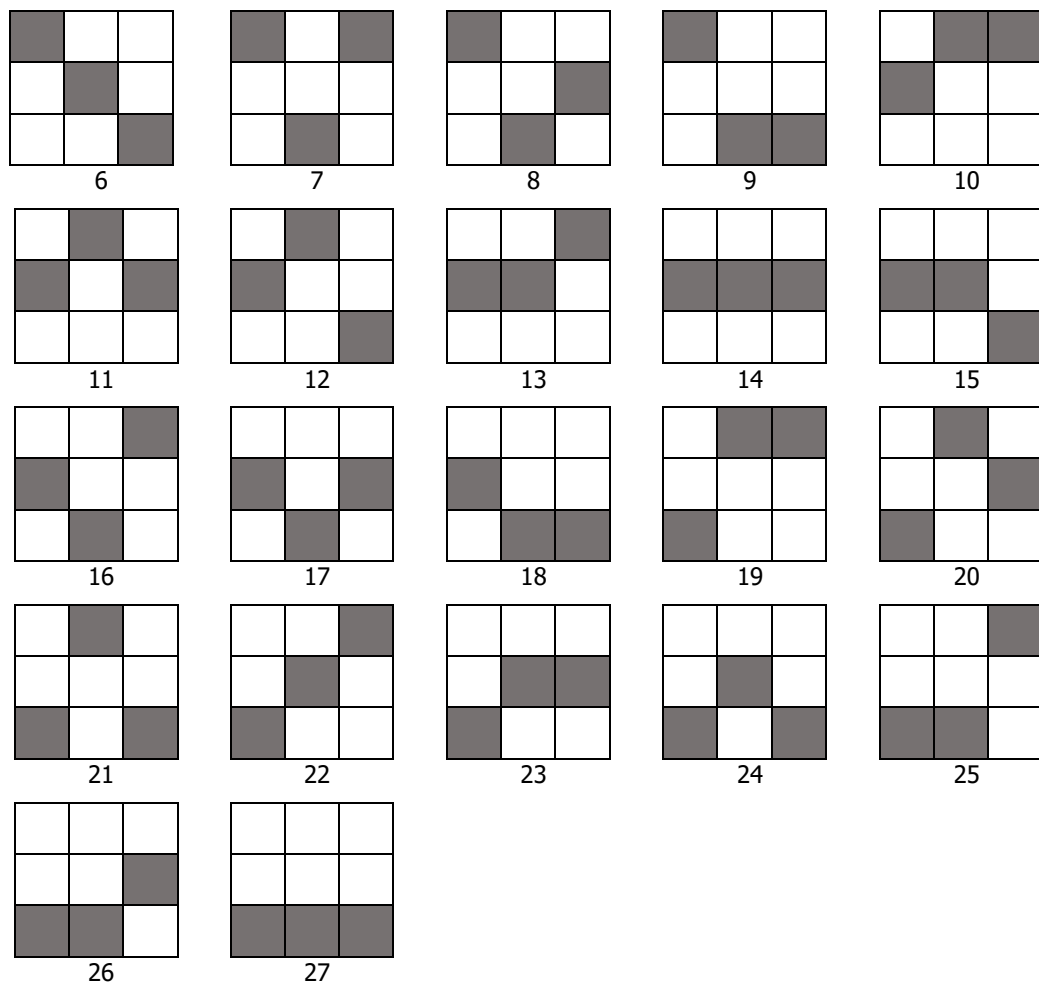
Základní hra



Volné otáčky



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



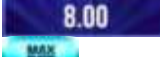
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry. MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

29. Double Hot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry: Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

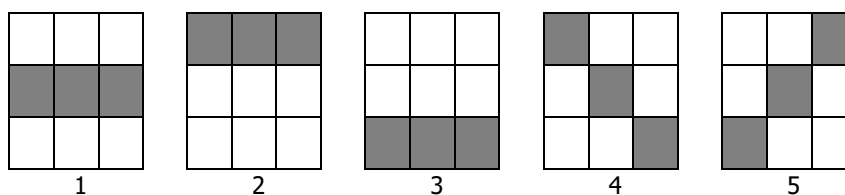
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	75 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



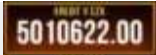
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

30. Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z otočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válec se dotáčí. Tyto otočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním otočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

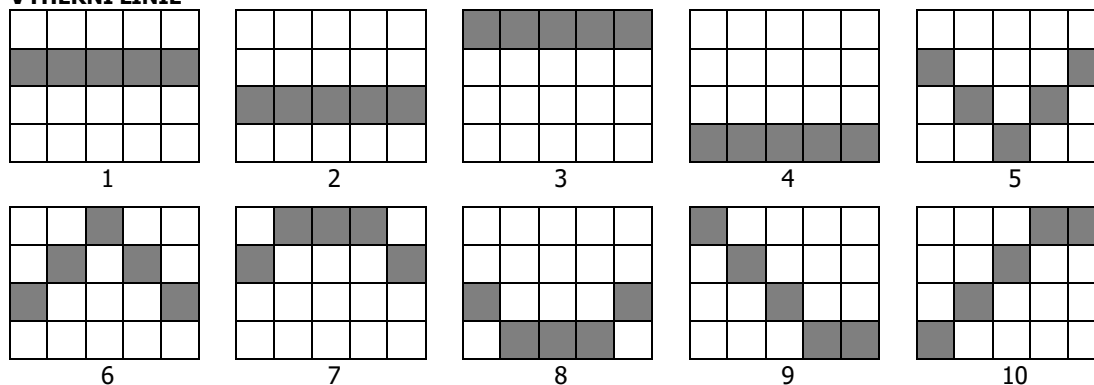
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

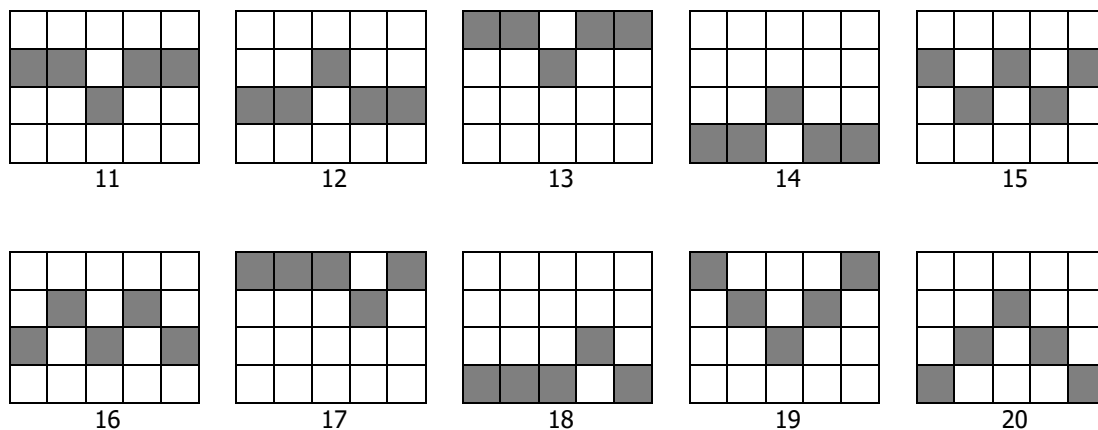


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

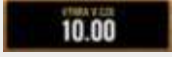
HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

31. Buffalo Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 Speciální symbol „Scatter“ – 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
 Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
 Volné otáčky lze znovu spustit.
 Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 1024 možností výhry.

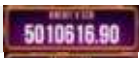
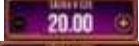
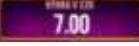
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček – 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

32. Fruits Go Multiply

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček.
Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou.
Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance.
Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

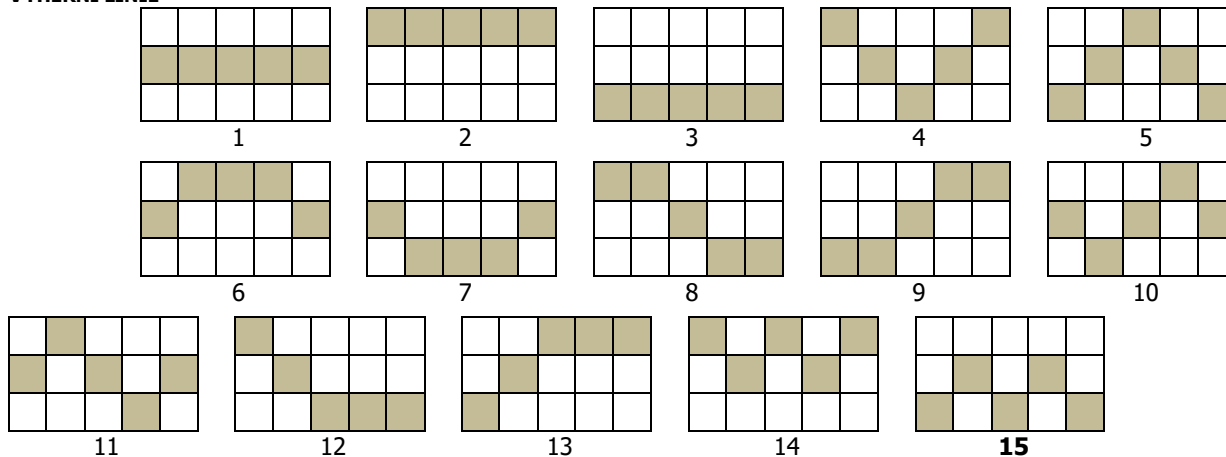
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %

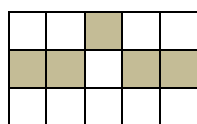


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

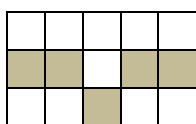
VÝHERNÍ LINIE



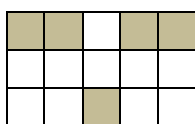
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



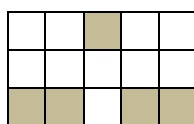
16



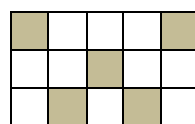
17



18



19



20

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

33. Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ – pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

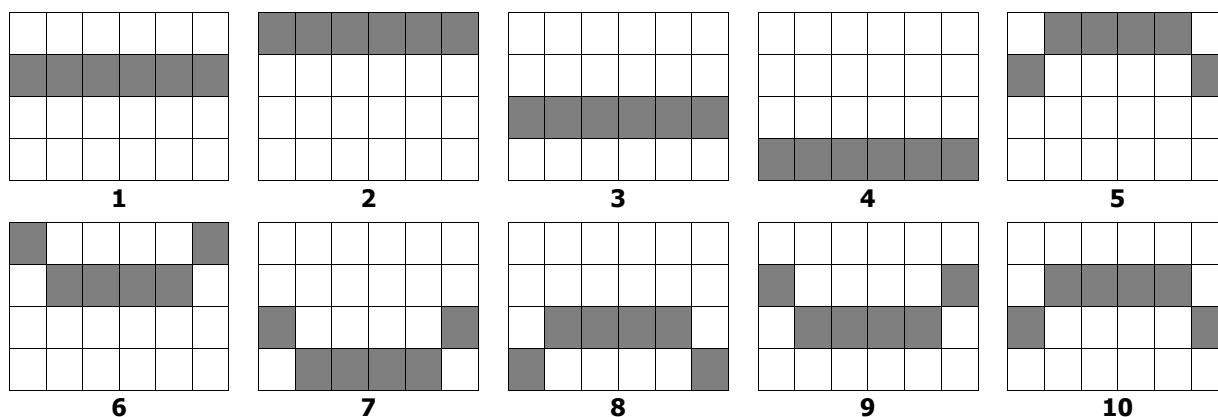
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

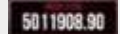
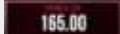
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápořědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a přiříše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřísání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

34. Joker 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

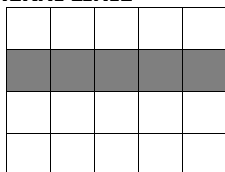
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

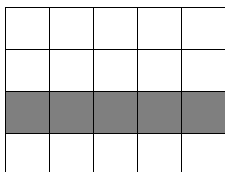


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

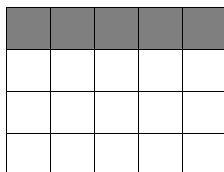
VÝHERNÍ LINIE



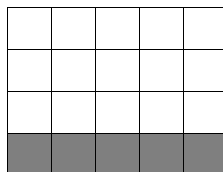
1



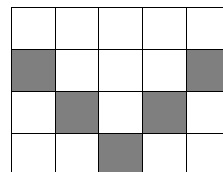
2



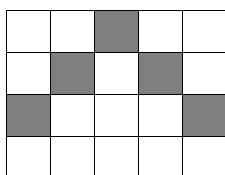
3



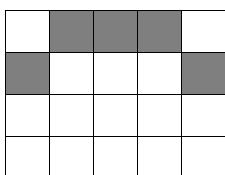
4



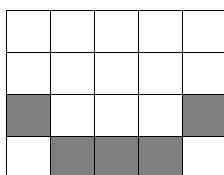
5



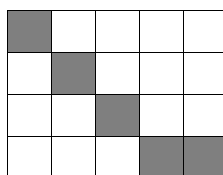
6



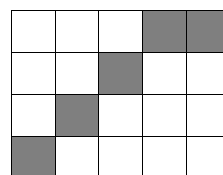
7



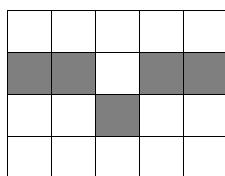
8



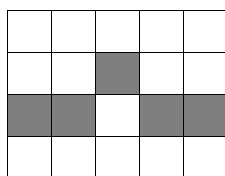
9



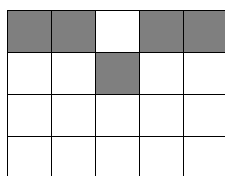
10



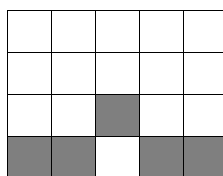
11



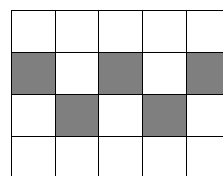
12



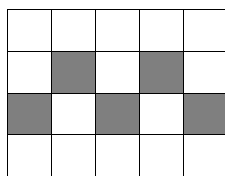
13



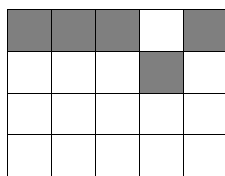
14



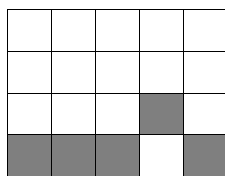
15



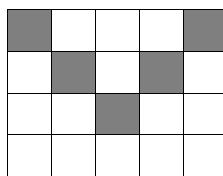
16



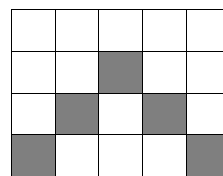
17



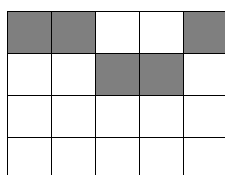
18



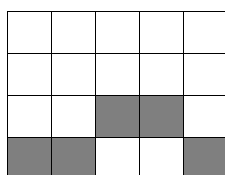
19



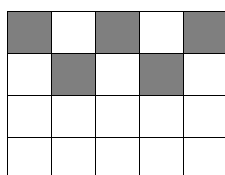
20



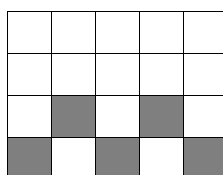
21



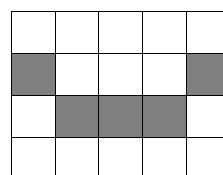
22



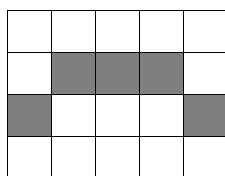
23



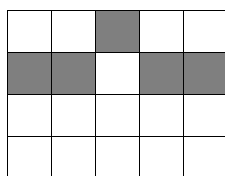
24



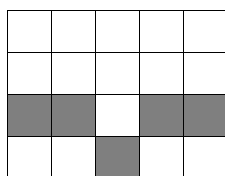
25



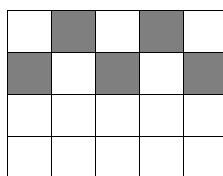
26



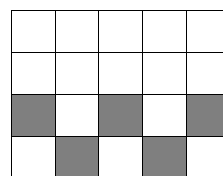
27



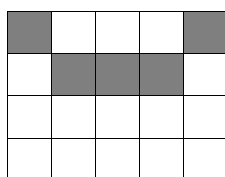
28



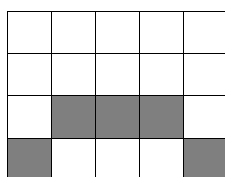
29



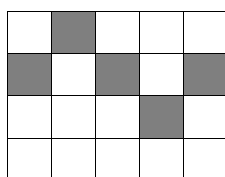
30



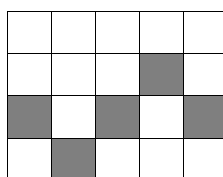
31



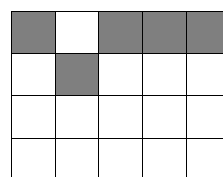
32



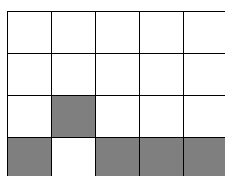
33



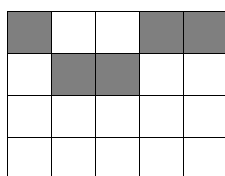
34



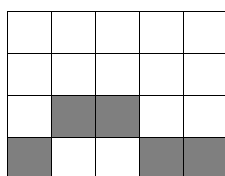
35



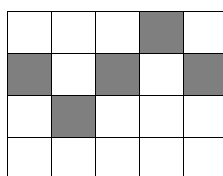
36



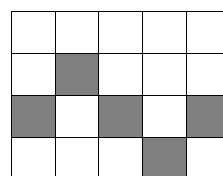
37



38



39



40

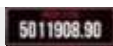
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návodů.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spustí Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

35. Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoli pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
„Volné otáčky“ - Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

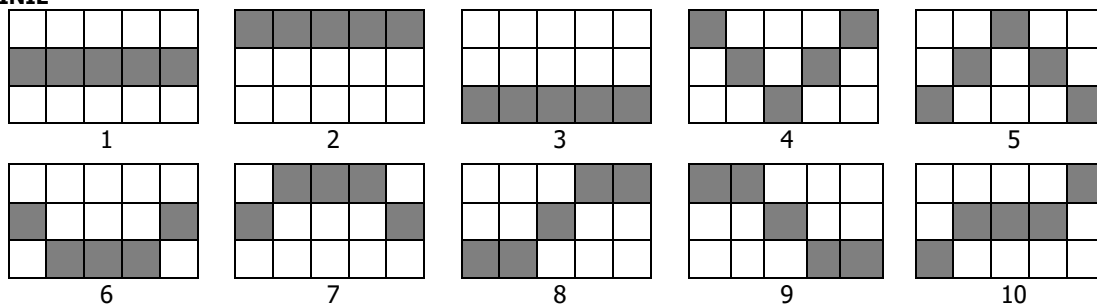
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 - 97.89%

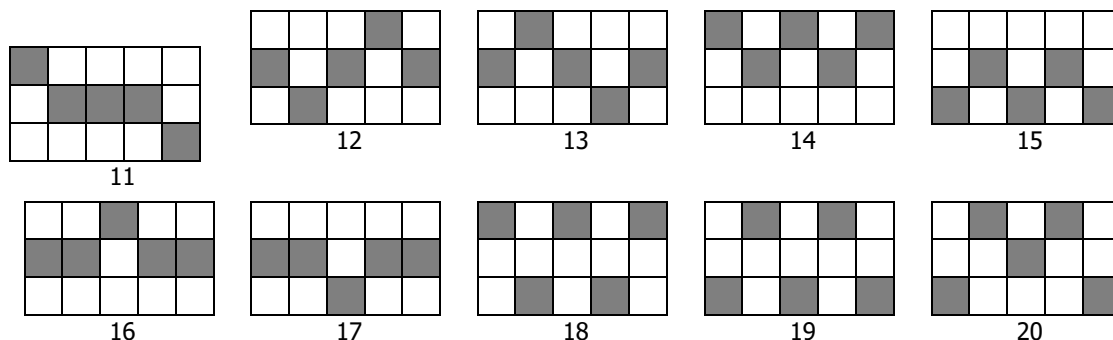


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

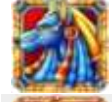
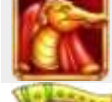
VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

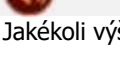


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.

	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

36. Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoli na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

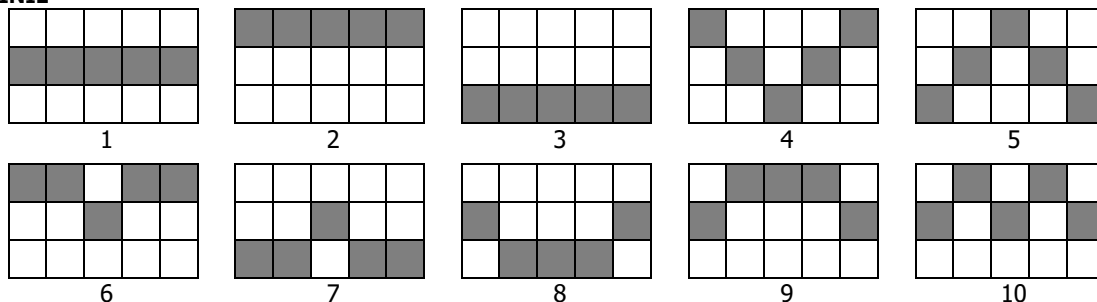
HERNÍ LIMITY

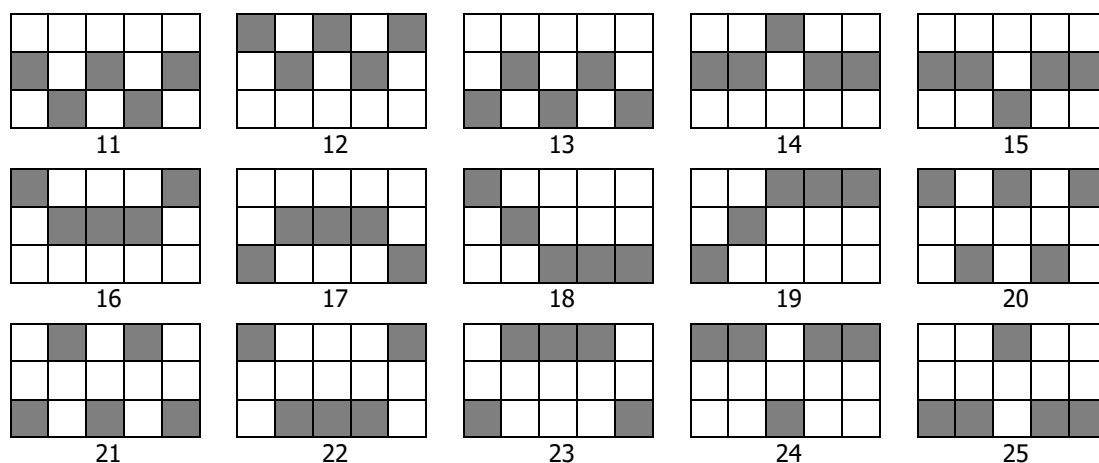
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

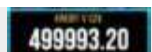




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříž	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spustí Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

37. Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývajících Avalanche Respinů po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní. Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček – opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respin. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respin. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů shora. Avalanche Respin pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Speciální funkce „Monkey Features“ – V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.

Funkce Wild Monkey – opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respin.

Funkce Larky Monkey – opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

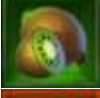
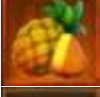
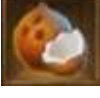
MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápořědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a přiřpíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřpsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT . Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

38. Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.

„Volné otáčky“ - Když se kdekoli na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

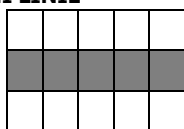
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %

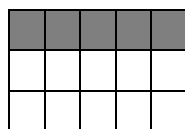


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

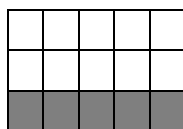
VÝHERNÍ LINIE



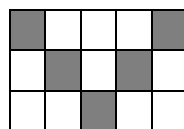
1



2



3



4



5

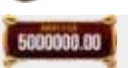
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svítek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

39. Blazing Ice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo „Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	180 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

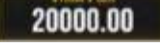
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27			

Výherní Tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.

	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

40. Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změni na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
 Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.
 Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
 V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
 Volné otáčky nelze spustit znovu.
 Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

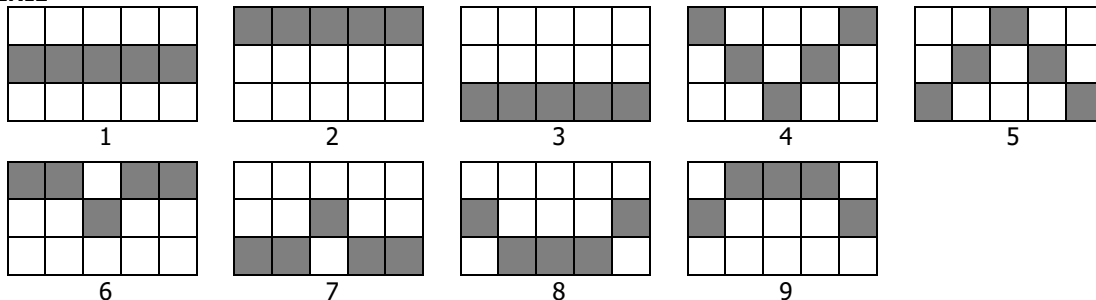
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Vyherní Tabulka Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběť	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VÝHERNÍ TABULKA

VOLNÉ OTÁČKY



Herní panel

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spustí Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

41. Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů.
3. Válc 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válc 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
Vonné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.
Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.
Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci ztraktivnější hry.
Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.
Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
Počet zatočení zdarma: 5 až 14
Úroveň: 1 až 9
Násobitel výhry: 2x až 25x
Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ“. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změni na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč *
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%

/* max sázka na jednu zakoupenou funkci v rámci „koupit funkci“ je 500 Kč, max sázka v základní hře je 50 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit volné hry za 100násobek předem vybrané sázky (1, 2, 4, 5). Nákup se realizuje odečtením celkové sázky z kreditu. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí první otočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, tak aby došlo k pokračování této bonusové hry formou volných otáček. Interakce hráče v bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl. Celková výhra z bonusové hry nepřekročí max. výhru 500 000 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

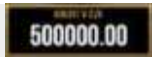
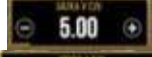
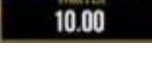
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona KOUPIT FUNKCI otevře dialogové okno Koupit funkci.
	Tlačítko RESPIN mění nastavení Kola Šťěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

42. Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouští Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální funkce „Wrath of Zeus“ – Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.

Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.

Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

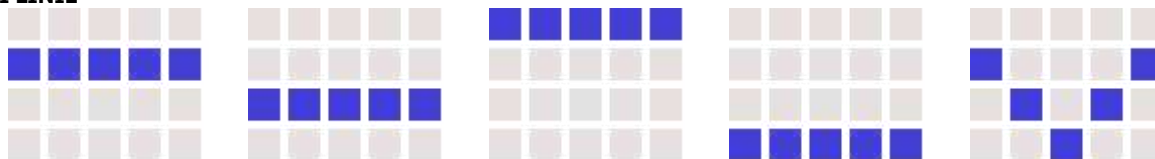
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%



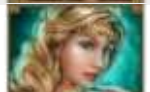
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

5015429.90

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

5.00

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

15.75

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

43. Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácí 2x sázku a spouští 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

„Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.

Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

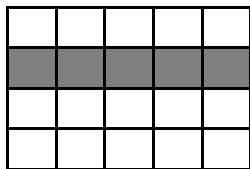
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %

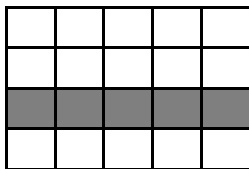


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

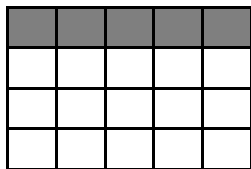
VÝHERNÍ LINIE



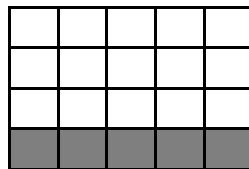
1



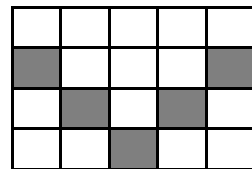
2



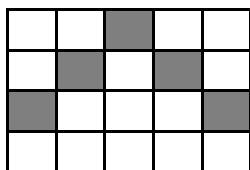
3



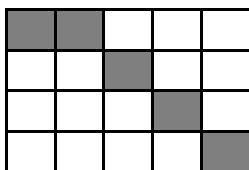
4



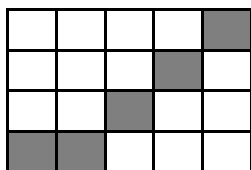
5



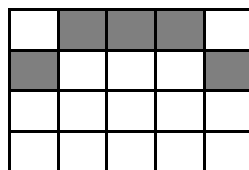
6



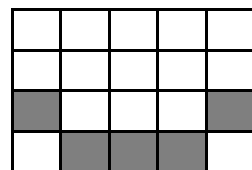
7



8



9



10

11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorozec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápořědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

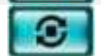


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

44. Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.

Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.

V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převrácení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převrácení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	400 Kč *
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %

/* max sázka na jednu zakoupenou funkci v rámci „koupit funkci“ je 400 Kč, přičemž max sázka v základní hře je 5 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 volných her za 80-násobkem vybrané sázky (1, 2, 5). Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí první otočení. Válcové se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Interakce hráče v bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl. Celková výhra z bonusové hry nepřekročí max. výhru 500 000 Kč.

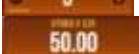
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma
	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona KOUPIT FUNKCI otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

45. The Wild Job

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

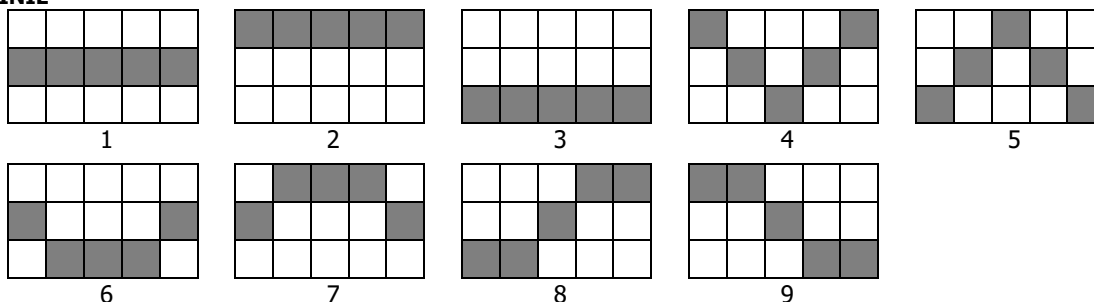
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	259 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



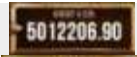
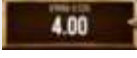
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
					
	Bonus Symbols	-	-	10 Volných otáček	-
					
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

46. Neon Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojitě symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální dvojité a trojitě symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojitě symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	252 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Řešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

47. Fruiti

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

33	34	35	36	37

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

48. Fruiti XXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

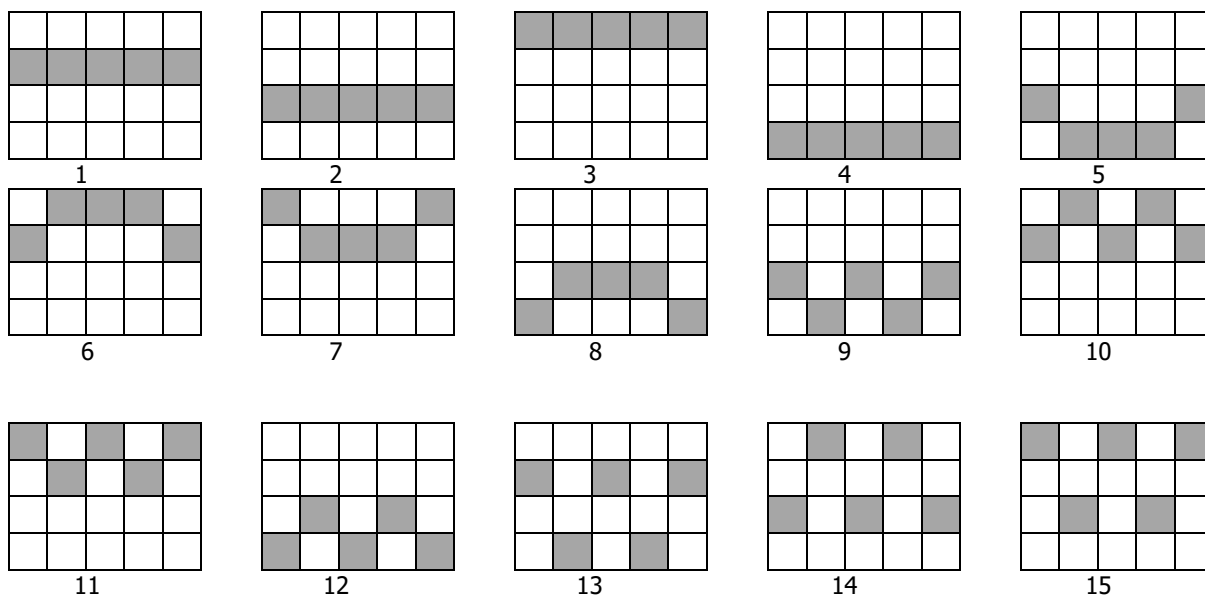
HERNÍ LIMITY

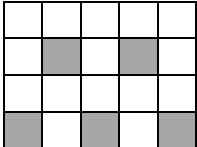
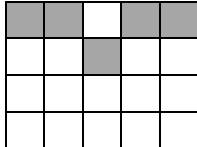
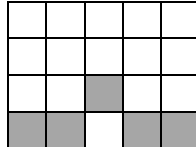
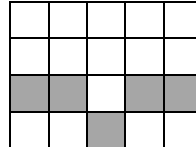
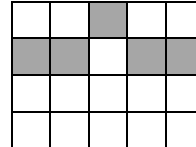
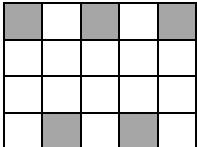
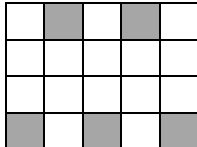
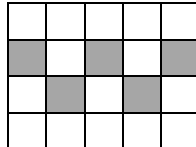
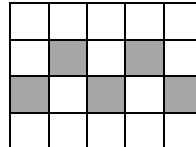
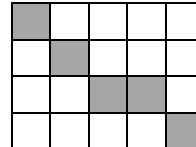
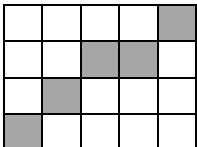
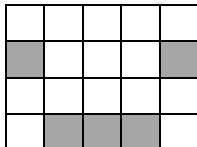
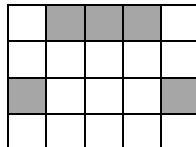
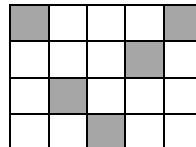
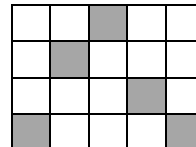
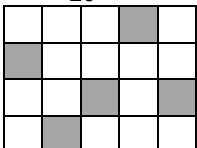
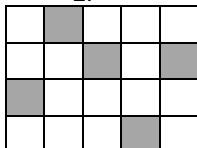
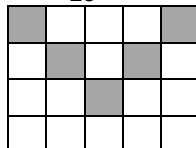
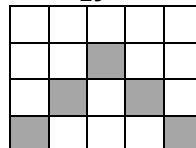
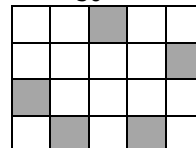
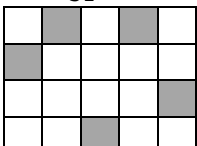
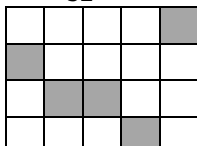
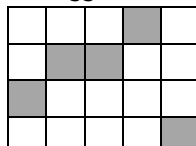
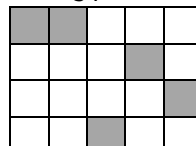
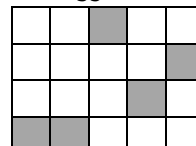
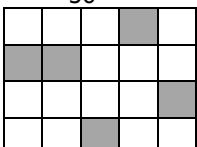
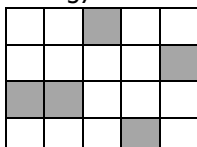
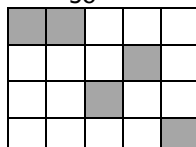
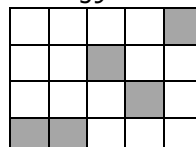
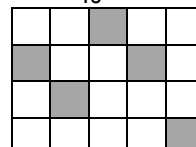
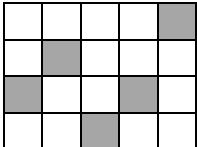
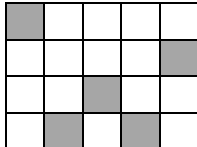
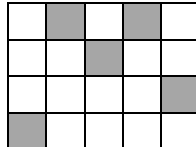
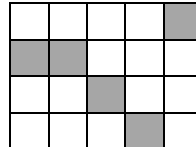
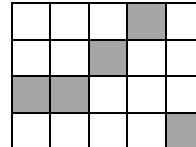
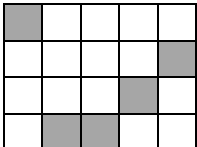
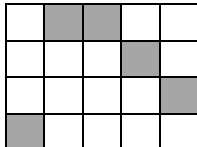
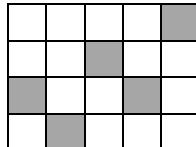
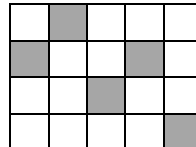
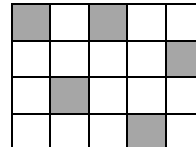
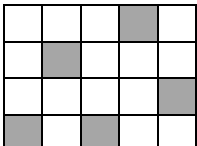
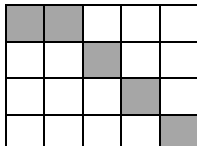
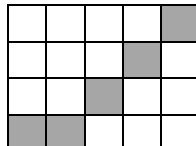
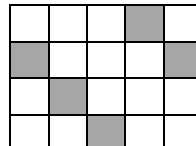
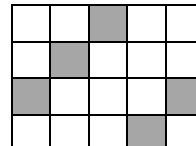
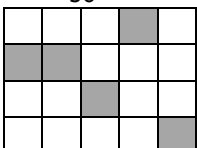
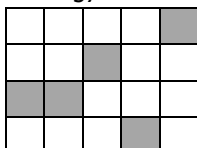
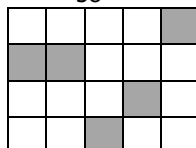
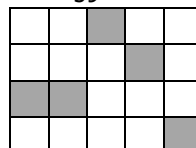
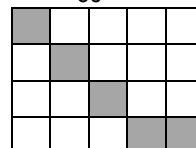
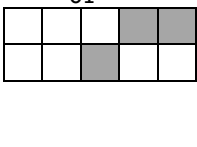
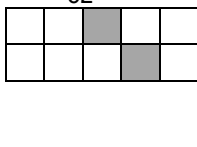
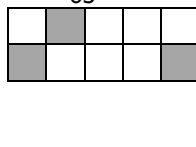
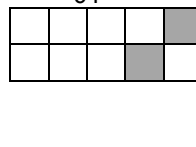
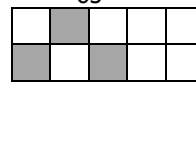
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %



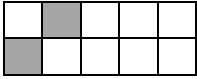
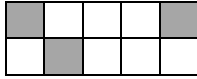
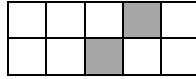
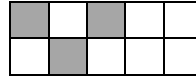
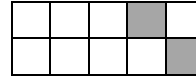
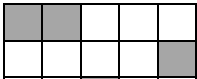
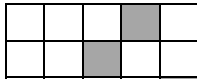
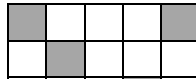
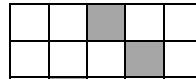
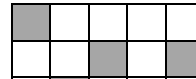
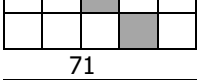
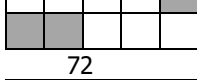
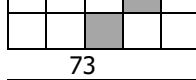
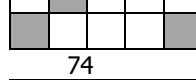
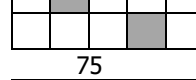
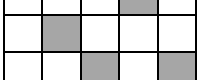
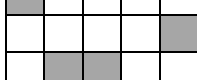
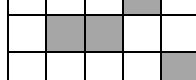
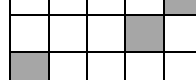
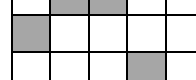
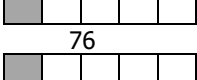
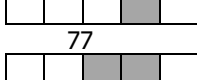
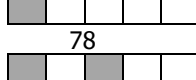
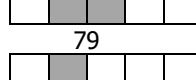
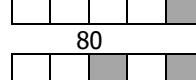
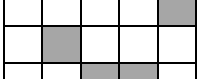
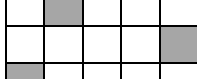
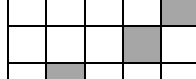
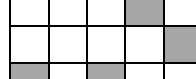
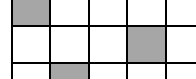
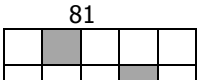
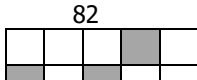
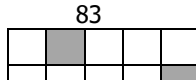
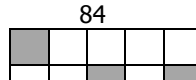
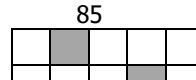
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25
				
26	27	28	29	30
				
31	32	33	34	35
				
36	37	38	39	40
				
41	42	43	44	45
				
46	47	48	49	50
				
51	52	53	54	55
				
56	57	58	59	60
				
61	62	63	64	65
				
66	67	68	69	70

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

				
66	67	68	69	70
				
71	72	73	74	75
				
76	77	78	79	80
				
81	82	83	84	85
				
86	87	88	89	90
				
91	92	93	94	95
				
96	97	98	99	100

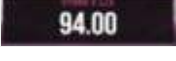
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

49. Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

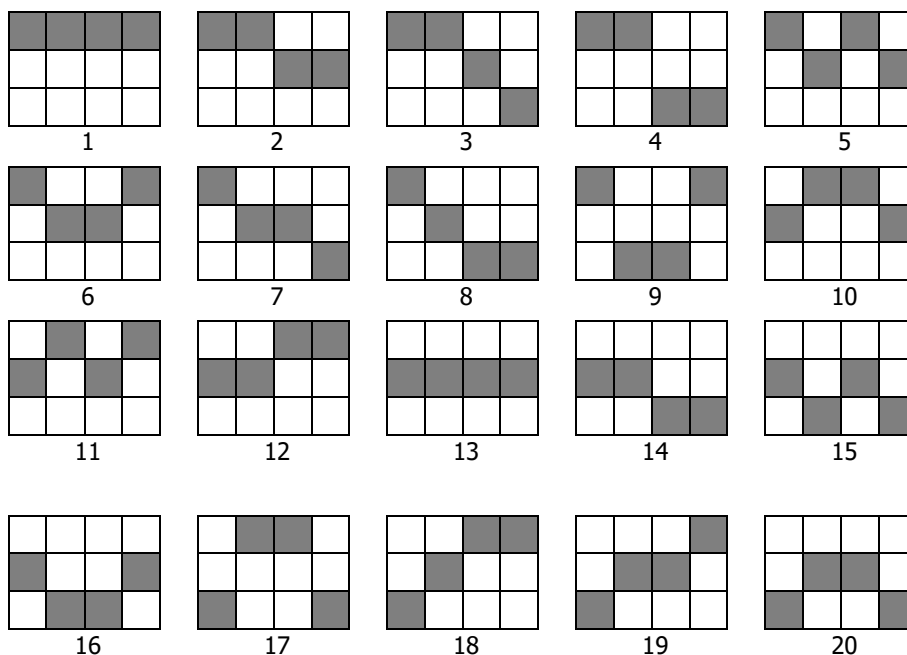
HERNÍ LIMITY

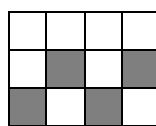
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



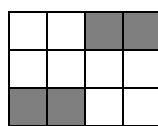
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

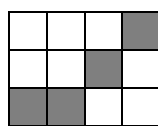




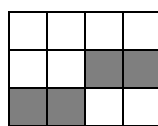
21



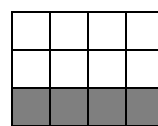
22



23



24



25

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnc zlatá (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápořědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

50. 243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.